

Jeu de cartes

AP

L'enseignant prépare trois jeux de 20 cartes.

Sur chaque carte, il inscrit un calcul, chaque calcul donnant un résultat différent.

Ces calculs portent, selon le niveau, sur des entiers, des relatifs, des fractions ou des racines carrées.

Les jeux sont de difficultés différentes (un facile, un moyen, un difficile).

Les élèves sont répartis en groupes de 4 par niveau.

Chaque élève reçoit 5 cartes.

A chaque tour, chaque élève prend une carte et annonce le résultat du calcul inscrit sur sa carte.

Si l'élève qui a annoncé le plus fort résultat ne s'est pas trompé, il remporte les 4 cartes.

S'il s'est trompé, on passe au deuxième résultat, etc.

On fait 5 tours et on désigne le gagnant (celui qui a le plus de cartes).

Après 20 minutes de ce jeu, on demande à chaque élève de produire 5 calculs avec les résultats associés (avec des consignes sur les types de calcul) qui serviront pour ce même jeu dans des séances ultérieures.