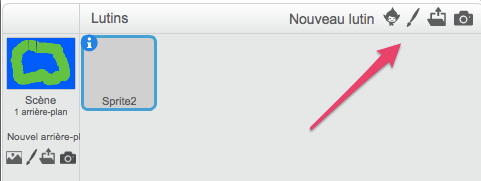
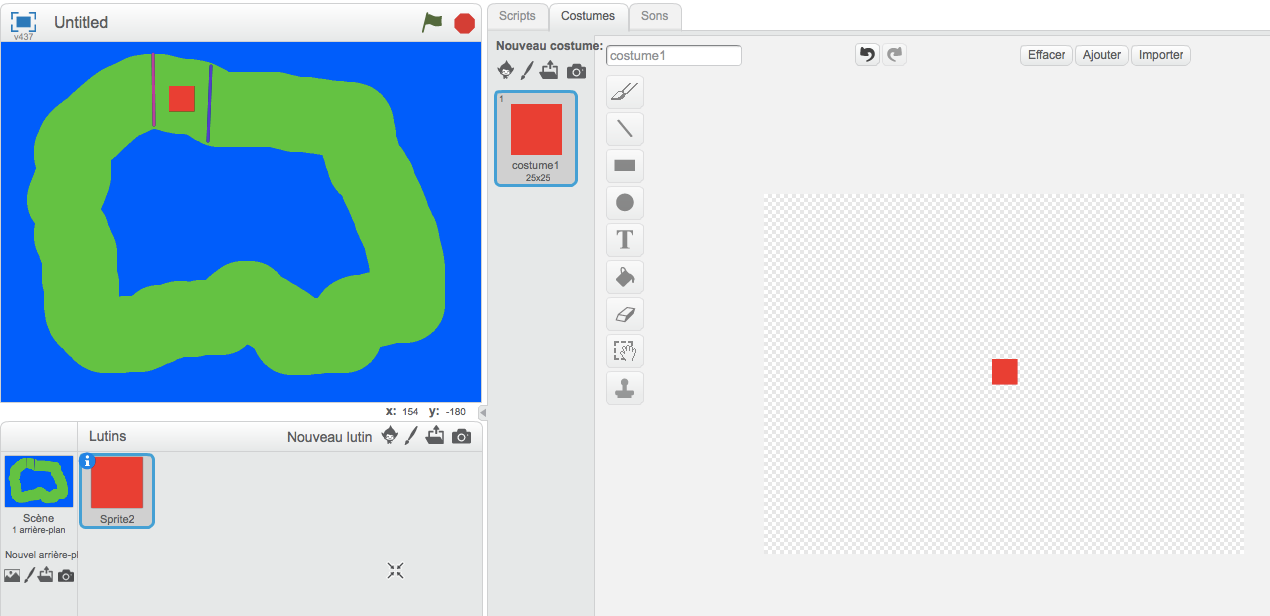
Circuit voiture

1. Création du lutin voiture.



* Crée un nouveau lutin
* Dessine un carré rouge, réduis la taille.
* Place la voiture entre la ligne de départ et la ligne d’arrivée.
* On va maintenant mettre dans la fenêtre script deux blocs qui vont permettre que la voiture soit bien placée au démarrage du programme.