Circuit voiture

1. Création du script déplacement.

Voici les blocs que l’on va utiliser :

* Trouve dans les différents menus tous ces blocs[[1]](#footnote-2) que tu déposes dans la fenêtre script.

Un peu d’explication !

* Le bloc « quand drapeau vert est pressé », déjà vu précédemment, indique que le script que l’on va écrire doit démarrer quand le drapeau vert est pressé.
* Le bloc « répéter indéfiniment » indique que le script qu’il contient sera toujours actif pendant l’exécution du programme.
* Le bloc « si… Alors… » permet d’exécuter une action sous condition.   
  Les conditions sont des briques hexagonales que l’on trouve dans le menu capteur.  
  Nous allons utilisé la condition *touche flèche droite pressée* associée à l’action *ajouter 5 à x*.
* Assemble ces blocs pour pouvoir déplacer le lutin vers la droite.[[2]](#footnote-3)
* Continue pour les 3 autres directions.

1. La couleur d’un bloc est la même que celle du menu. [↑](#footnote-ref-2)
2. Attention l’ordre des blocs est important. [↑](#footnote-ref-3)