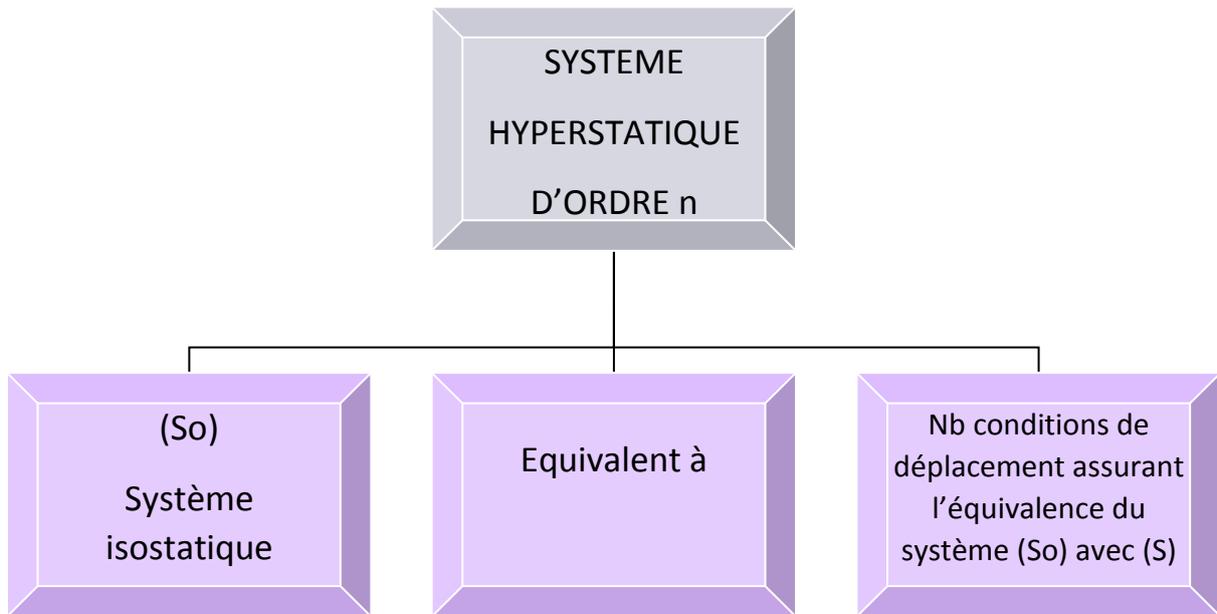


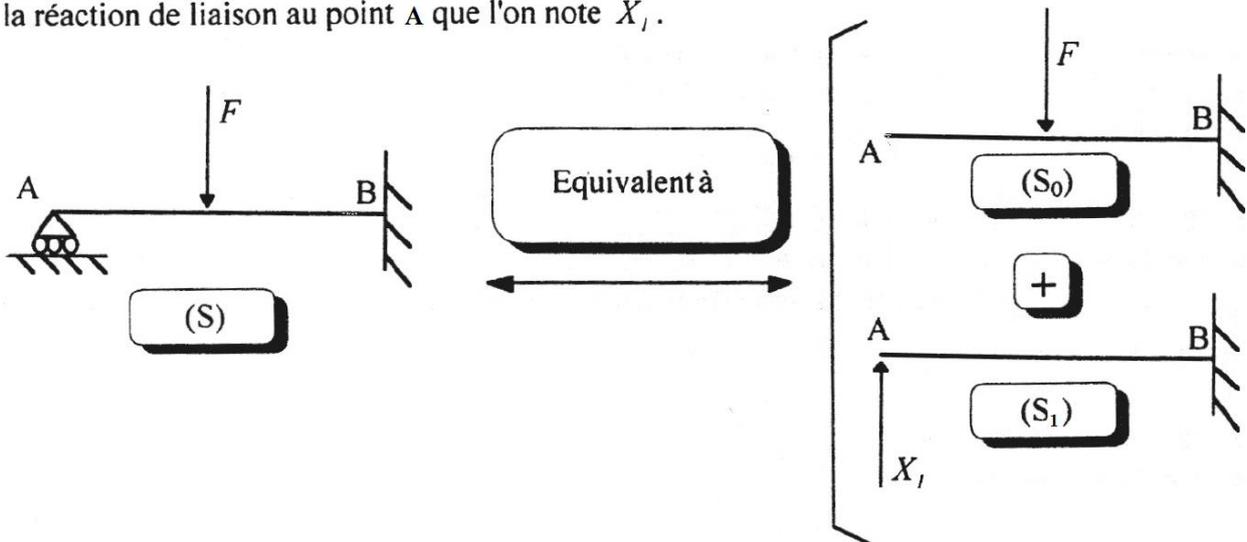
# Méthodes des forces

## Application du principe des travaux virtuels

Pour résoudre un système hyperstatique d'ordre n, il faut établir n équations supplémentaires.



- la réaction de liaison au point A que l'on note  $X_1$ .

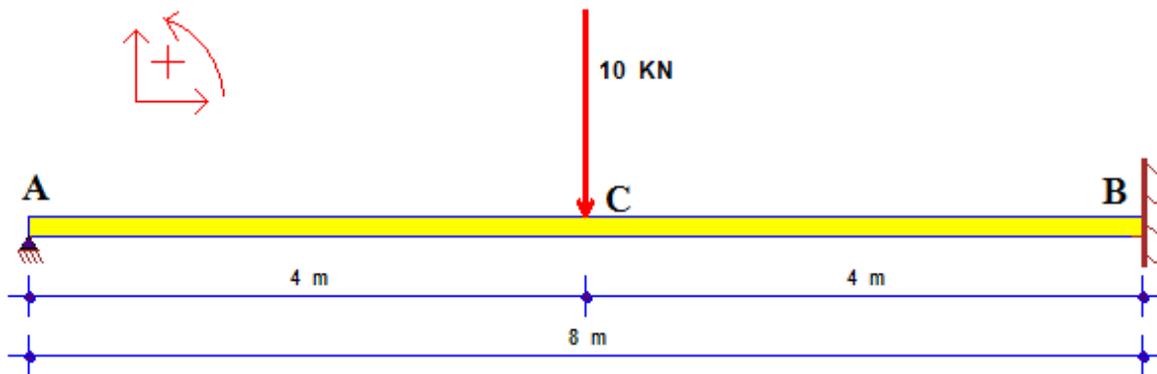


Exemple: pour notre cas on aura :  $(\delta o \times \delta 1) - (\delta X_1 \times \delta 1) = 0$

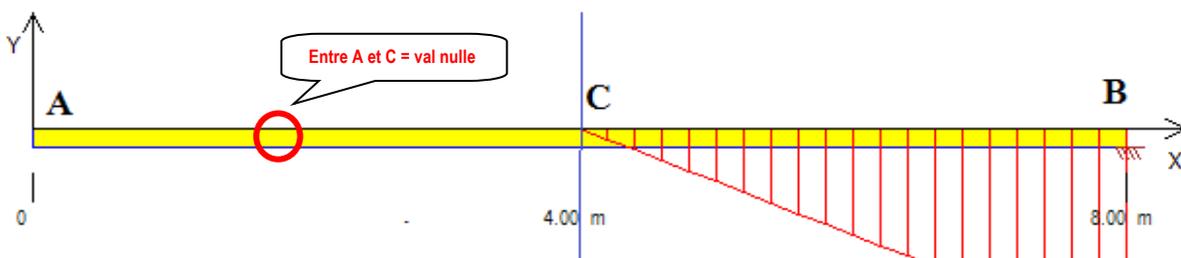
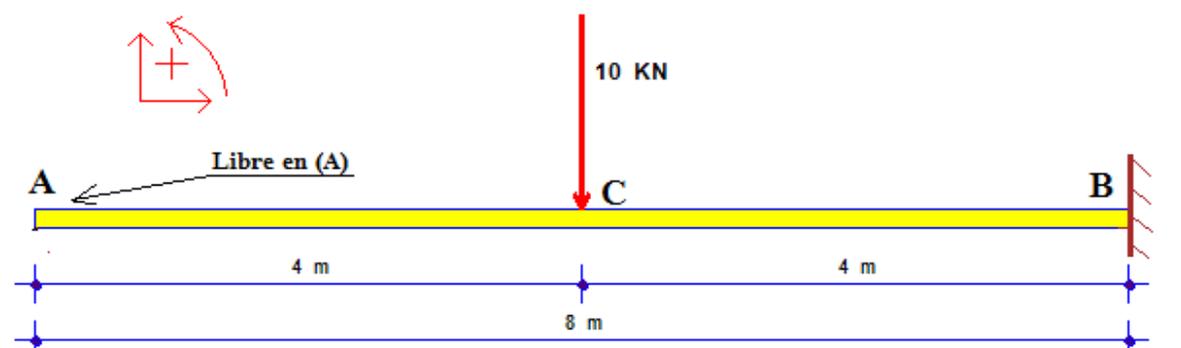
En plus simplifié le déplacement au point A dû à (S0) - déplacement (S1) est nul.

Exemple: de notre poutre: avec  $F= 10 \text{ kN}$  et  $L = 8\text{m}$  (hypothèse  $EI = \text{constante} = 1$ )

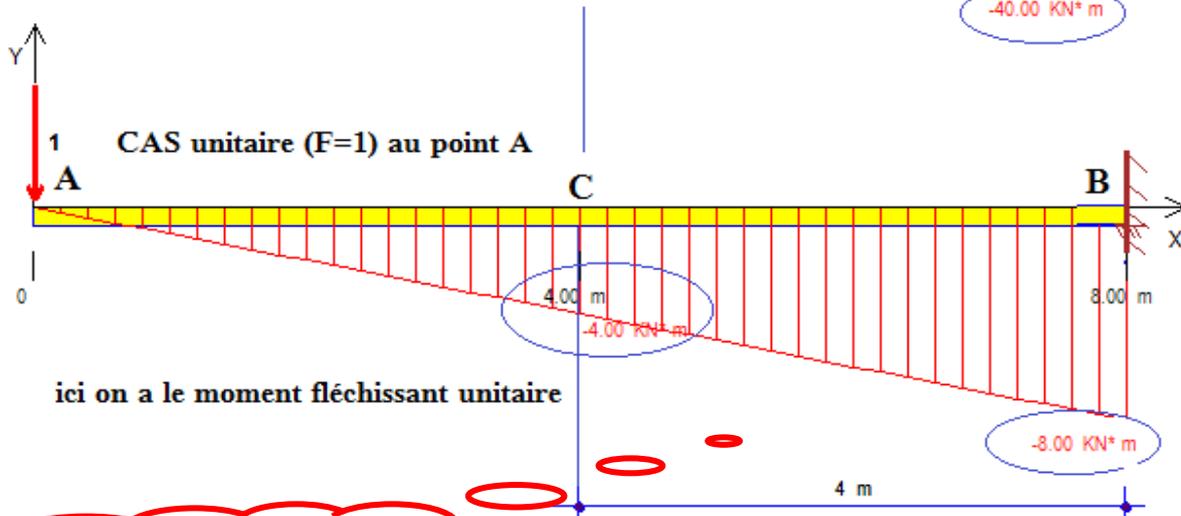
Le système est hyperstatique de deg: 1



1er Cas on supprime l'appui au point A cela devient isostatique :



ici on a le moment fléchissant isostatique

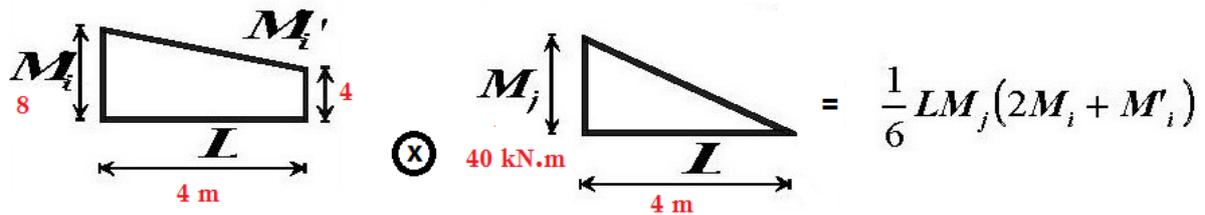


ici on a le moment fléchissant unitaire

Attention ici  $L = l/2$  (4m)

A l'aide des intégrales de MOHR on retrouve les équations ci-dessous.

(\*\*\* Nota le sens de chaque diagrammes restent cohérent la multiplication est symétrique)

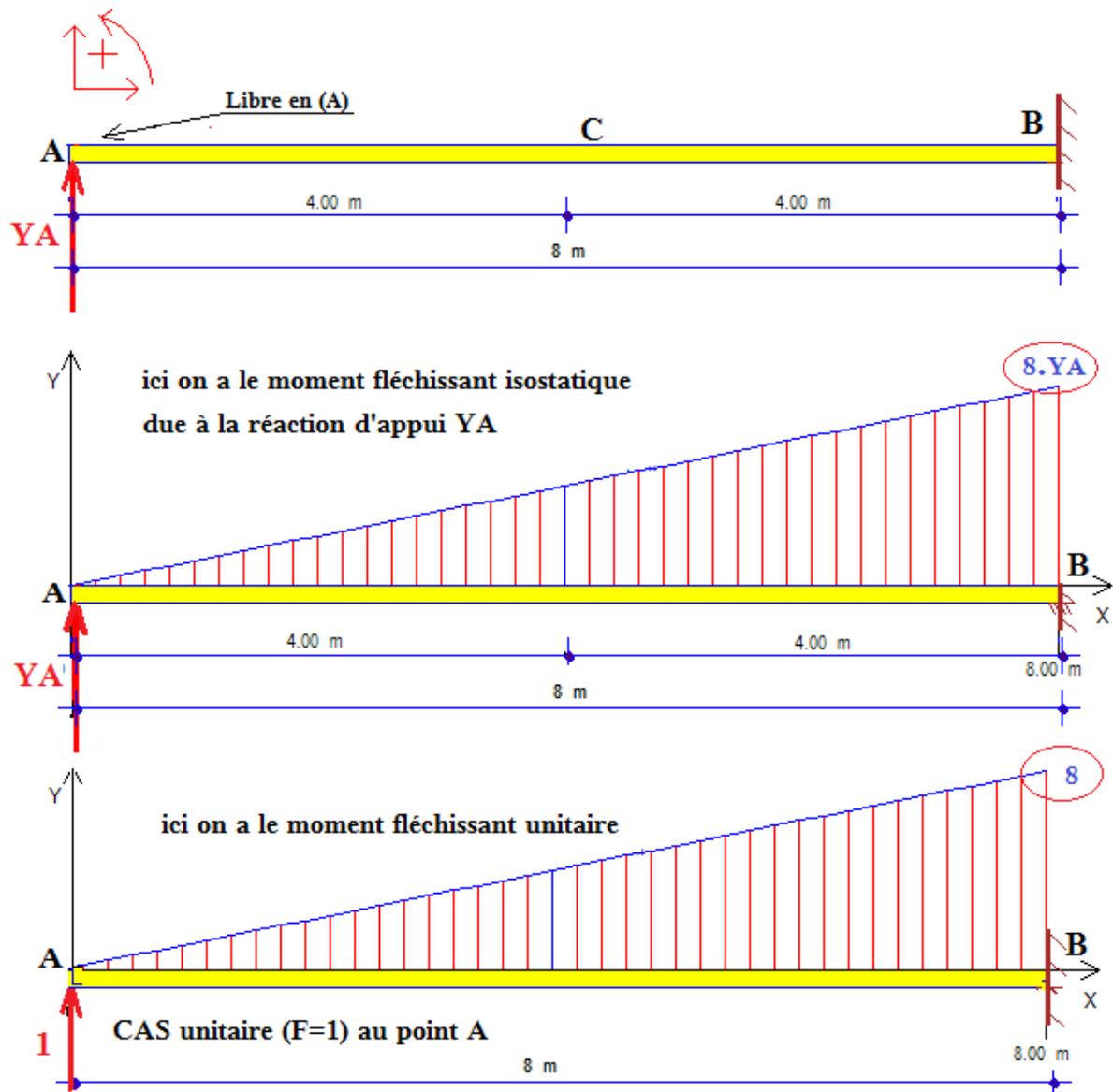


Cas général avec une Force  $F \Rightarrow f_{A_0} = \frac{1}{6EI} \times \left(\frac{L}{2}\right) \times \frac{-FL}{2} \times \left[(2L) + \frac{L}{2}\right] = -\frac{5FL^3}{48EI}$

$f_{A_0} = \frac{1}{6EI} \times (4.00 \text{ m}) \times (-40 \text{ kN.m}) \times ((2 \times 8) + 4) = \frac{-160 \times 20}{6EI} = \frac{-1600}{3EI}$  (avec  $EI = 1$ )

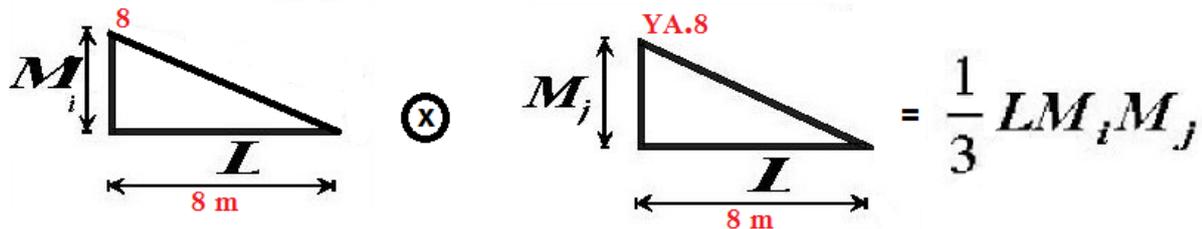
Donc la flèche vers le bas vaut  $f_{A_0} = -\frac{1600}{3} = -533,333$  avec  $(EI = 1)$

2e Cas: On supprime l'appui au point A et on place une Force virtuelle  $Y_A$  :



A l'aide des intégrales de MOHR on retrouve les équations ci-dessous.

(\*\*\* Nota le sens de chaque diagrammes restent cohérent la multiplication est symétrique)



Cas général avec une Force  $F \Rightarrow f_{A_1} = \frac{1}{3EI} \times (L) \times L \times (F \times L) = \frac{F \times L^3}{3EI}$  (avec  $F = YA$ )

$$f_{A_1} = \frac{1}{3EI} \times (8.00m) \times 8 \times (8 \times YA) = \frac{YA \times 8^3}{3EI} = \frac{512 \times YA}{3EI} = 170.66 \times YA \text{ (avec } EI = 1)$$

Donc la flèche vers le haut vaut  $+\frac{512 \times YA}{3} = +170,666 \times YA$  avec  $(EI = 1)$

En résumé :

On sait que la flèche est nulle au point A.

Cas général Donc  $f_{A_1} - f_{A_0} = 0$  soit  $\Rightarrow \frac{L^3 \times YA}{3} - \frac{5FL^3}{48} = 0 \Rightarrow$  soit  $YA = \frac{15F}{48} = \frac{5F}{16}$

Donc  $f_{A_1} - f_{A_0} = 0$  soit  $\Rightarrow \frac{512 \times YA}{3} - \frac{1600}{3} = 0$  Soit  $\Rightarrow YA = \frac{1600}{512} = 3.125 \text{ kN}$

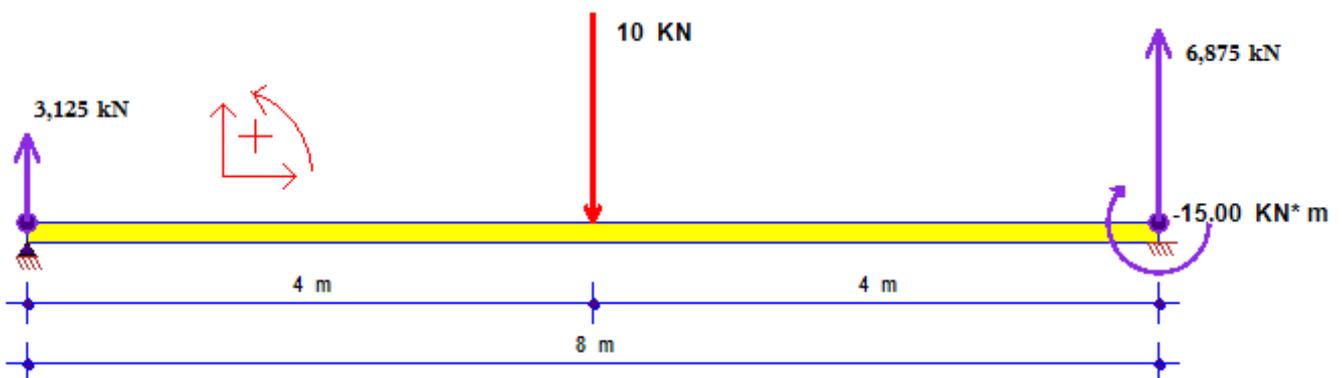
On trouve les actions d'appuis après un PFS:

$$\sum y = YA + YB - F = 0 \Rightarrow 3,125 + YB - 10 \text{ kN} = 0 \text{ soit } YB = 6,875 \text{ kN} \quad \text{soit } YB = \frac{11F}{16}$$

$$\sum M_z / A = +YB \times L - F \times \frac{L}{2} + MB = 0 \Rightarrow \frac{33F \times L}{48} - \frac{FL}{2} + MB = 0 \quad \text{soit } MB = \frac{-9FL}{48} = \frac{-3FL}{16}$$

$$\sum M_z / A = +YB \times L - F \times \frac{L}{2} + MB = 0 \Rightarrow 6,875 \times 8m - 10 \text{ kN} \times 4m + MB = 0 \text{ soit } MB = -15 \text{ kN.m}$$

### Résultats des réactions d'appuis



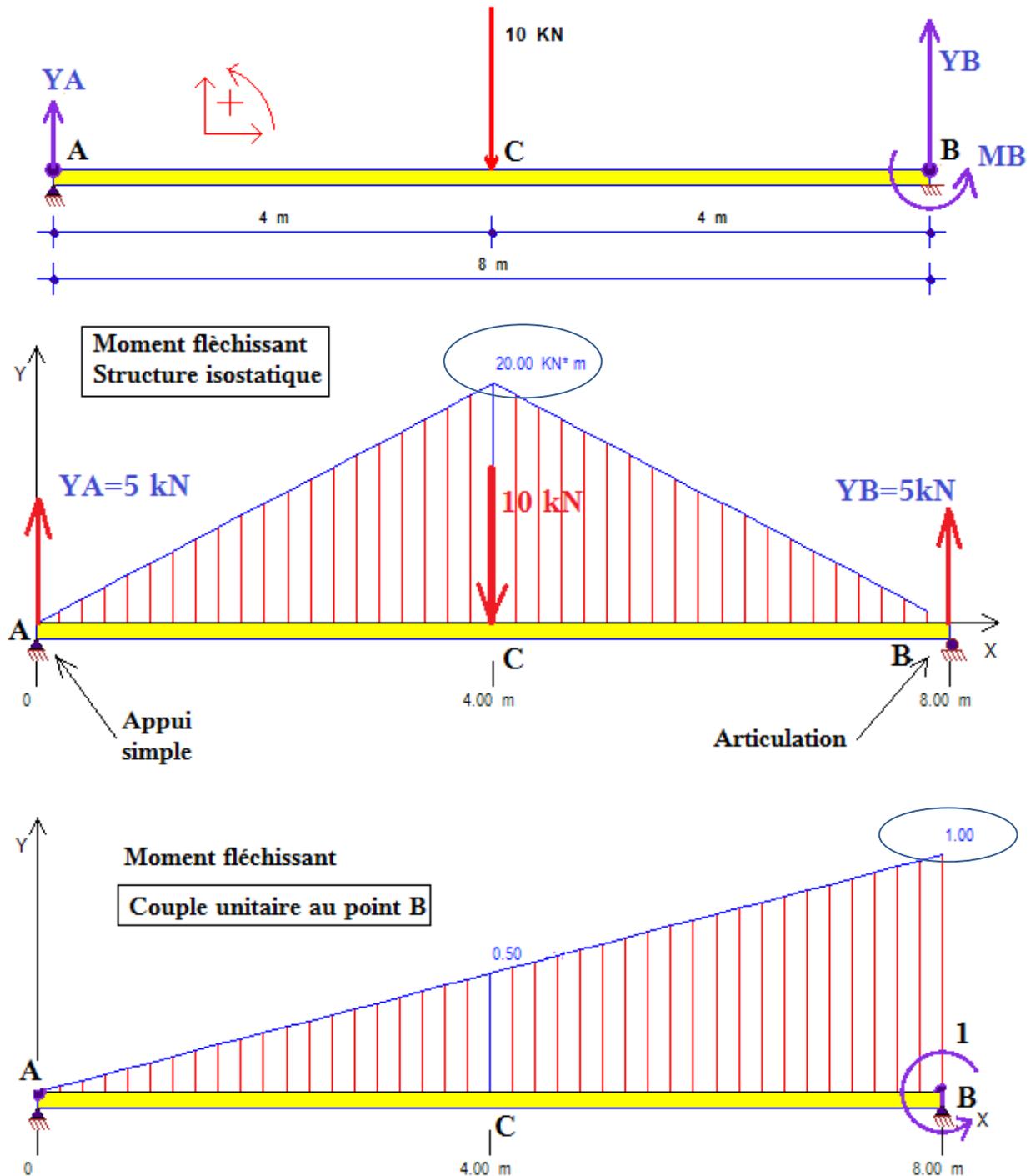
## AUTRE MOYEN DE RESOLUTION

### Nous allons utiliser un autre moyen de calcul:

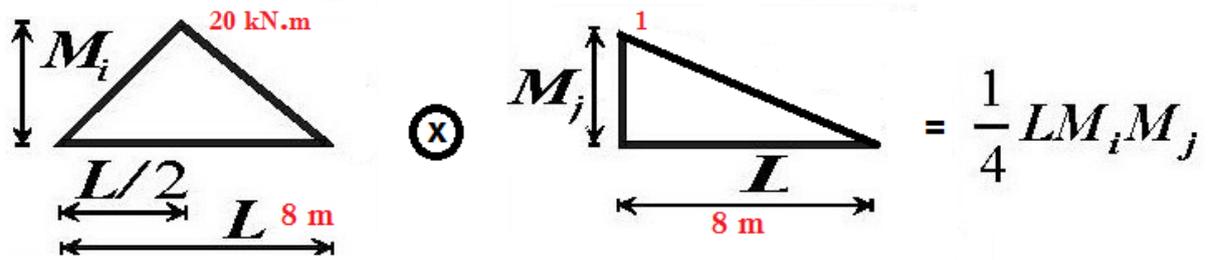
Pour l'exemple précédent on avait placé une force virtuelle  $Y_A$  avec une hypothèse de déplacement nul au point A.

Nous allons vérifier avec une inconnue  $M_B$  et une hypothèse de **rotation nulle au point B**.

### Exemple de résolution:



**1<sup>er</sup>:** On calcule la rotation  $\omega_{01}$  au point B pour le cas isostatique avec un couple unitaire.



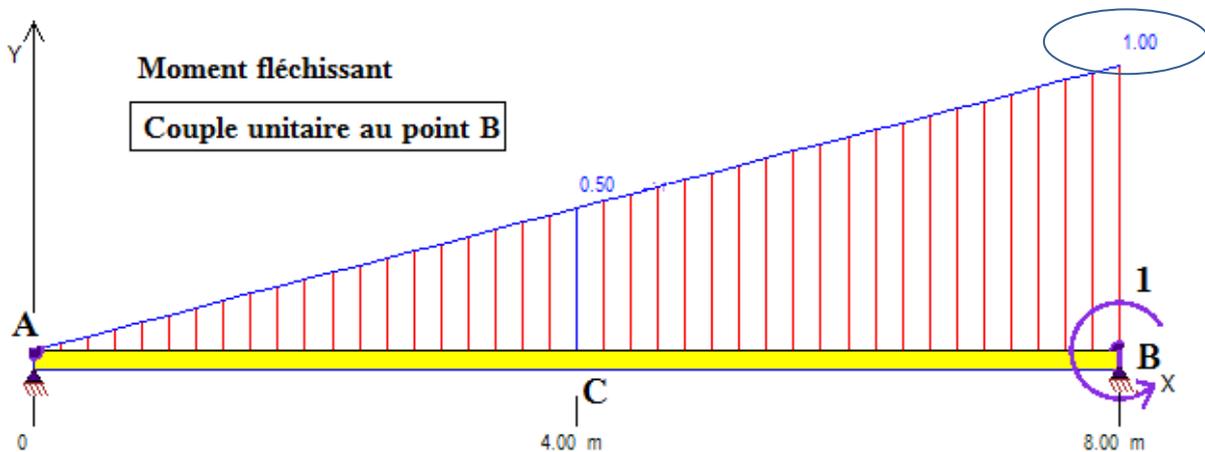
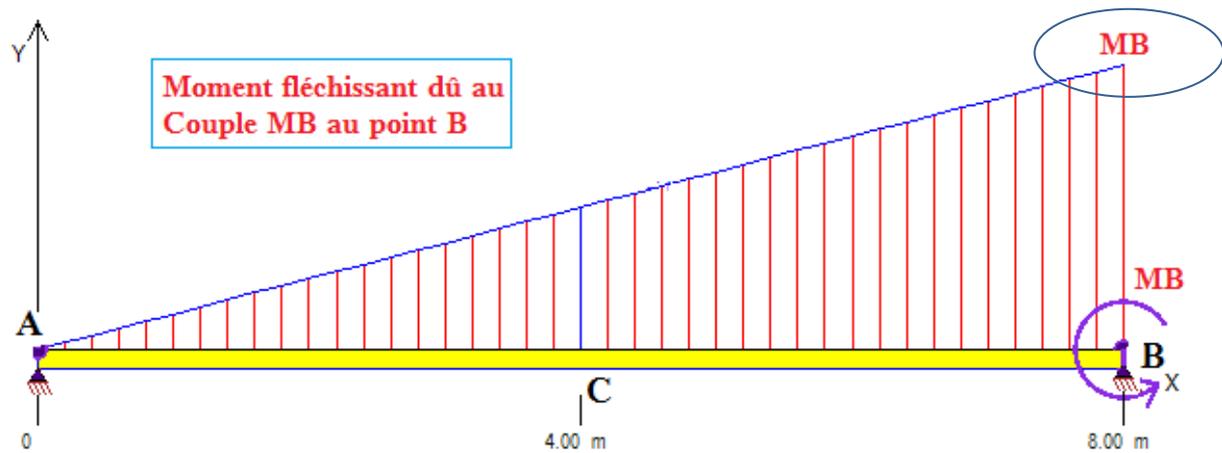
$M_i$  = Moment fléchissant dû à une force ponctuelle centrée =  $FL/4$

$M_j$  = Moment fléchissant dû à un couple unitaire en B  
 $M_j = 1$

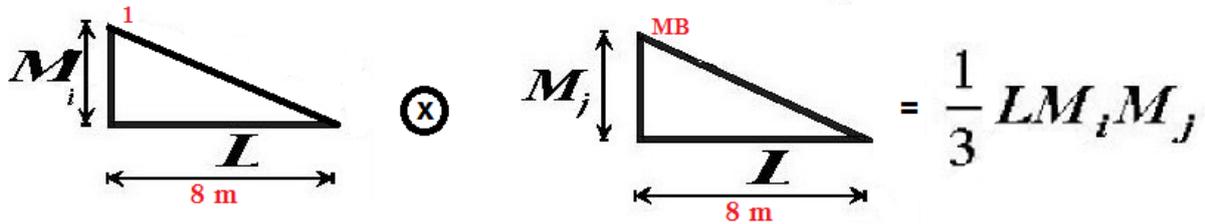
$$\omega_{Bo_1} = \frac{1}{4EI} \times (L) \times \frac{F \times L}{4} \times (1) = \frac{F \times L^2}{16EI} \text{ (Valeur à retenir pour la suite....)}$$

$$\omega_{Bo_1} = \frac{10 \text{ kN} \times (8^2)}{16EI} = \frac{640}{16EI} = \frac{40}{EI} = 40 \text{ (avec } EI = 1)$$

**2e Cas:** On supprime l'encastrement au point B et on place un moment virtuel MB:



**2e** On calcule la rotation  $\omega_{11}$  au point B avec un couple unitaire MB et un coupe unitaire = 1



$$\omega_{B_{11}} = \frac{1}{3EI} \times (8.00m) \times MB \times (1) = \frac{MB \times 8}{3EI} = 2.66 \times MB \quad (\text{avec } EI = 1)$$

Donc  $\omega_{B_{01}} - \omega_{B_{11}} = 0$  soit  $\Rightarrow 40 + \frac{8MB}{3} = 0$

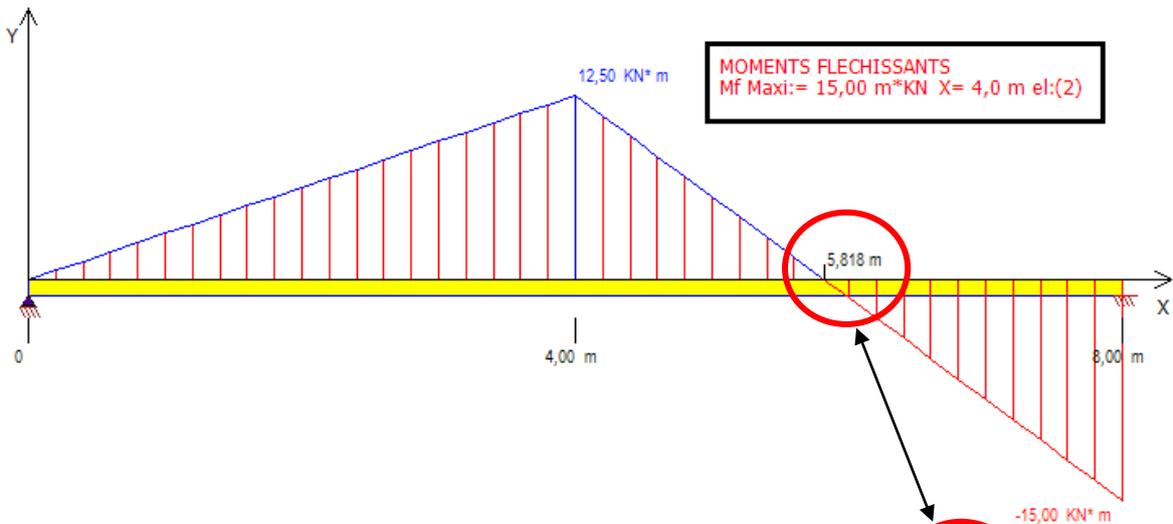
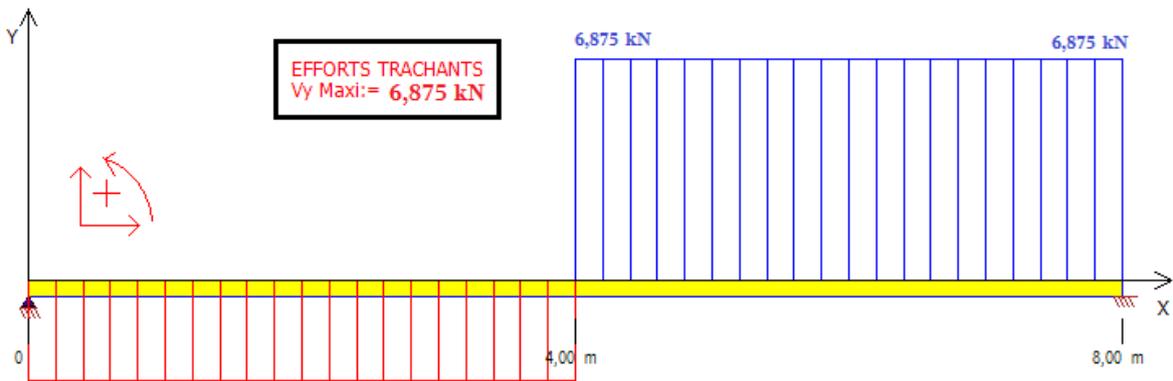
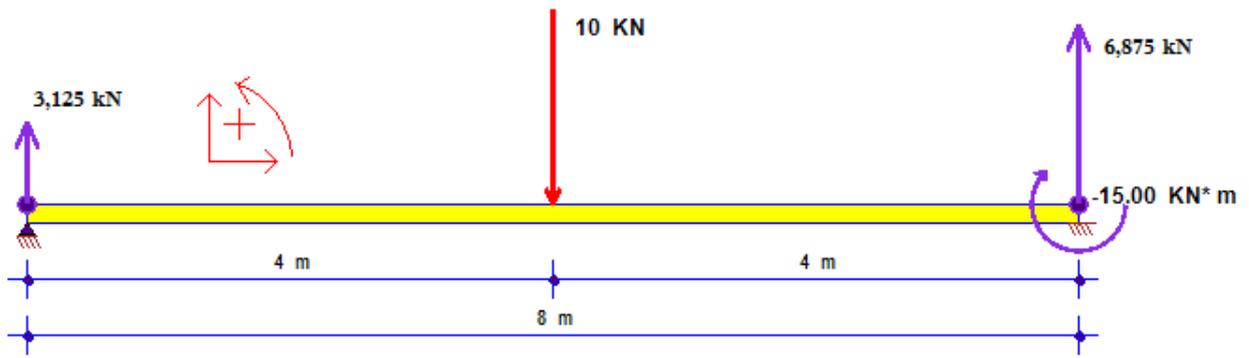
Soit  $\Rightarrow MB = \frac{-3 \times 40}{8} = -15 \text{ kN.m}$

On trouve les actions d'appuis après un PFS:

$$\sum M_z / A = +YB \times L - F \times \frac{L}{2} + MB = 0 \Rightarrow YB \times 8m - 10kN \times 4m - 15kN.m = 0 \quad \text{soit } YB = 6,875$$

$$\sum y = YA + YB - F = 0 \Rightarrow YA + 6,875 - 10kN = 0 \quad \text{soit } YA = 3,125kN$$

# Résultats des diagrammes de sollicitations :



$$\Rightarrow M_f(x) = Y_B \cdot x - MB = 0 \text{ soit } x = \frac{MB}{Y_B} = \frac{15}{6.875} = 2,1818 \text{ soit } 8m - 2.1818 = 5,818m$$

