

## 31 – WHAT MOUNTAIN ANIMAL?

<b>Capacité</b>	<i>Se présenter ou présenter quelqu'un dans le cadre d'un jeu de rôle</i>
<b>Pré requis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Formulations :</b>  <i>Do you have ...? / Yes, I do / No, I don't // Does it have...? / Yes, it does / No it doesn't</i>  <i>Do you eat meat? / Yes, I do / No, I don't // Does it eat meat? / Yes, it does / No, it doesn't</i>  <i>Are you a ...? / Yes, I am / No, I'm not // Is it a ...? / Yes, it is / No, it isn't</i></li> <li>• <b>Lexique :</b>  <u>Animals:</u> <i>Badger, Bear, Beaver, Butterfly, Chamois, Deer, Eagle, Fox, Hare, Ibex, Marmot, Mosquito, Squirrel, Vole, Vulture, Weasel, Wolf</i>   <u>Body parts:</u> <i>feathers, pelage, wings, antlers, horns</i>   <u>Other:</u> <i>meat</i></li> </ul>
<b>Connaissances grammaticales</b>	<p>Do you + verb / Does it + verb / Yes, I do / No, I don't          Are you...? / Is it... ? / Yes, I am / No, I'm not / Yes, it is / No, it isn't</p>
<b>Consignes</b>	<p>Règles générales :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se mettre d'accord sur les descriptions des animaux avec la fiche « descriptions des animaux »</li> <li>• Poser la pile de cartes sur la table (images dessous)</li> <li>• Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre</li> <li>• Le gagnant est celui qui a le plus de cartes à la fin du jeu</li> </ul> <p><b>1-</b> Pose la pile de cartes sur la table en mettant les images en dessous. Prends la 1<sup>ère</sup> carte et décris ton animal.  <i>Ex : I don't have feathers / I have a pelage / I don't have wings / I don't have antlers / I don't have horns / I eat meat.</i>          Le joueur suivant doit deviner de quel animal il s'agit (il peut y en avoir plusieurs, dans ce cas c'est le hasard). On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre et il ne faut pas dépasser le temps fixé.  <i>Ex : Are you a wolf? Yes, I am / No, I'm not, I'm a bear.</i>          S'il trouve l'animal, il gagne la carte et la met de côté. C'est maintenant à lui de prendre une carte. S'il ne trouve pas, la carte est remise en dessous du paquet et c'est au tour du joueur suivant de jouer.</p> <p><b>2-</b> Même jeu, mais le joueur suivant doit te poser des questions et deviner de quel animal il s'agit.  <i>Ex : Do you have feathers? / Do you have a pelage? / Do you have wings? etc.</i>          ou bien : <i>Does it have feathers? / Does it have a pelage? / Does it have wings? etc.</i>          Il peut choisir de rajouter une question sur l'aspect physique: couleur, forme, taille...  <i>Ex: Do you have pointy ears? Are you grey?</i>          ou bien : <i>Does it have pointy ears? Is it grey?</i></p>

	<p><b>1-</b> Put on the table, the pile of cards upside down. Draw the first card, and describe your animal. The next player must guess which animal you are talking about (there may be several possible answers). Go clockwise. Don't go past the time limit. If he/she guesses your animal, he/she gets your card and puts it aside. Now it's his/her turn to pick a card. If he/she doesn't guess which animal you are talking about before the time is up, he/she must place the card under the deck and it's the next player's turn.</p> <p><b>2-</b> Same game, but the next player must ask you questions and guess which animal you have. He/ she can add a question about the physical appearance: colour, shape, size...</p>
<b>Organisation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En petits groupes de 2 à 4</li> </ul>
<b>Matériel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Par groupe : 1 jeu de 17 cartes + 1 fiche « descriptions des animaux » et si possible un chronomètre/montre/sablier. Les cartes sont présentées en couleur ou en noir et blanc.</li> </ul>