

29- THE THREE STATES OF WATER

Capacités	<ul style="list-style-type: none"> • Interroger et répondre à des questions. • Reconnaître quelques éléments correspondant aux trois états de l'eau.
Pré requis	<ul style="list-style-type: none"> • Formulations : <ol style="list-style-type: none"> 1- Is it solid/liquid/gas water ...?/ Yes, it is. / No, it isn't. 2- Is it at home/in the sky/in nature/near or in the city? 3- Is it a geyser? • Lexique : <u>States of matter:</u> solid, liquid, gas. <u>Environment:</u> at home, in the sky, in nature, near or in the city. <u>Water states:</u> an ice cube, water from the tap, steam from the pan, snow, rain, evaporating water, a stalactite, a lake, a geyser, an ice rink, water from a fire hydrant, steam from a chimney.
Consignes	<p>Participants : un 'master of the game', deux (ou trois) players</p> <p>Règles générales :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le 'master of the game' tire au hasard une des douze cartes posées faces contre table. • Le player 1 pose une question 1 (voir <i>Formulations</i>) sur le modèle : 'Is it solid water?'. Le master of the game répond (voir formulations). • On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre. • Si la réponse est positive, alors le player 2 pose une question 2 sur le modèle 'Is it at home?' (sinon il doit à nouveau poser une question 1) • Le but est d'obtenir une réponse affirmative aux questions de types 1 et 2 (voir <i>formulations</i>) de façon à pouvoir poser une question de type 3 (à l'aide de la grille) et d'obtenir la carte correspondante. Ex : 'Is it an ice cube?' • Le gagnant est celui qui a le plus de cartes à la fin du jeu.
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> • En petits groupes de 3 à 4
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> • Par groupe : 1 jeu de 12 cartes + 1 fiche « States of Water » et si possible un chronomètre/montre/sablier. Les cartes sont présentées en couleur ou en noir et blanc.

To sum up:

	Own shape	Own volume
Solid	Yes	Yes
Liquid	No	Yes
Gaz	No	No