

# Structure intégrale de chaque histoire de Wismo

## 1. Situation initiale (le début)

- Présenter Wismo
- Où vit-il ?
- Dans un endroit connu : à côté ou dans l'école ? dans notre ville ?
- Dans un endroit lointain : en Afrique ? sur la lune ?
- Dans un endroit imaginaire : sur la planète Wismtown ?
- A quelle époque se passe l'histoire ? (dans le passé ? de nos jours ? dans le futur ?)
- Que veut-il ?
- Que fait-il ?

## Quelques connecteurs

- Un jour...
- Il y a bien longtemps...
- Il était une fois...
- Autrefois....
- De nos jours....
- Dans quelques années....
- Aujourd'hui...
- Ce matin...

## 2. Wismo a un problème ou assiste à une scène qui l'interpelle

- Que se passe-t-il ? (l'intervention d'un nouveau personnage ? un phénomène naturel inattendu ?)
- Que lui arrive-t-il ?
- Qu'est-ce qui attire sa curiosité ?
- Que découvre-t-il ?
- Qui rencontre-t-il ? (un animal ? un personnage réel ? un personnage imaginaire ?)
- Comment ?
- Que veut Wismo ?
  - Trouver un objet (un trésor, une plante...), un endroit (un château, un pays, une ville...), un personnage (princesse, un animal...)
  - Sauver un ami ?
  - Arrêter un méchant ?
  - Réparer un objet cassé ?
- Quelqu'un lui veut-il du mal ou fait-il des choses interdites ? (un animal ? un personnage imaginaire ? un personnage réel ?)

## Quelques connecteurs

- Tout à coup...
- Soudain...
- Un jour...
- Un matin...
- Cette fois-ci...

## 3. Les péripéties, les aventures

- Que fait Wismo pour résoudre le problème ?
- Qui vient l'aider ?
- Comment ses nouveaux amis l'aident-ils ?
- Qu'arrive-t-il à son ennemi ?
- Quelles épreuves doit-il affronter ? des monstres à combattre (ogre, loup-garou...) ? des énigmes à résoudre ? des épreuves de force ?

## Quelques connecteurs

- Mais...
- Heureusement...
- Par chance...
- Pourtant...

## 4. Situation finale, Dénouement (la fin)

- Comment se termine l'histoire ?
- Que devient Wismo ?
- Que deviennent ses nouveaux amis ?
- Que peut-on retenir de l'histoire ?

## Quelques connecteurs

- Enfin...
- Depuis ce jour...
- Ainsi...

