

## COMMENT REUSSIR UNE COMPETITION DE KID'S ATHLETICS IAAF ?

La formule de compétition de Kid's Athletics IAAF est très adaptée à la pratique des enfants de 8 à 12 ans et peut s'organiser facilement. Toutefois un ensemble de précautions ou de dispositions préalables sont à prendre pour que la réussite soit totale.

La réussite d'une compétition de Kid's Athletics IAAF dépend de 4 éléments :

- les équipes d'enfants qui vont participer à l'événement
- les accompagnateurs qui vont organiser la compétition
- le terrain où va se réaliser la compétition
- le matériel que l'on va utiliser

Pour chacun de ces 4 facteurs nous allons avoir des choses à faire avant la compétition et aussi le jour de la compétition de telle façon que à l'heure H tout soit parfait.

### 1) les équipes d'enfants :

#### Avant la compétition :

Il est important de connaître le nombre d'équipes présentes sur la compétition pour choisir le mode de réalisation de la rencontre. L'âge des enfants sera aussi un facteur déterminant dans le choix des ateliers.

Kid's Athletics peut se réaliser de 6 à 9 équipes de 6 à 10 (voire 11) participants. Il est concevable d'organiser plusieurs compétitions simultanément pour gérer un plus grand nombre d'enfants.

La compétition va durer de 1h 10 à 2 heures et les enfants vont réaliser de 7 à 10 épreuves.

Par exemple, il est possible avec 6 équipes de 10 de choisir une formule courte de 7 épreuves durée 1 heure 10.

Quand les équipes sont connues il faut, avec leurs responsables, choisir les épreuves à intégrer dans le programme de la compétition. L'âge des enfants, le matériel disponible et peut être la programmation de plusieurs rencontres (championnat, cycle de rencontres) vont influencer le choix.

A partir de ce moment, les enfants vont préparer la compétition un minimum de 1 séquence ou sur un mini cycle de 2 à 5 séquences .Pour préparer cette rencontre les accompagnateurs pourront utiliser *les fiches pédagogique Kid's Athlétics IAAF* et la BD Kids'Athlétics.

### **Le jour de la compétition :**

Pour que la compétition soit réussie, il est souhaitable de bien identifier les équipes par un signe distinctif ( tee shirt, casquette , brassard , chasuble etc..) . Il faut aussi identifier l'équipe par un nom qui viendra personnaliser le groupe au-delà de la couleur de son maillot :

Ex : « les lions » ont des maillots rouges

## **2°Les accompagnateurs**

### **Avant la compétition**

Ils devront être recrutés et informés avant la compétition, surtout si celle-ci est la première. Il faudra avoir un responsable par équipe présente et un responsable par atelier. Une ou deux personnes de plus seront utiles pour régler le temps et le tableau d'affichage.

Ces aides à la compétition peuvent être de jeunes personnes ou des personnes n'ayant au départ aucune connaissance des règlements de l'athlétisme.

Ils devront par contre avoir un esprit de bienveillance, être totalement impartiaux avoir la mentalité d'un animateur et bien comprendre que la compétition est réalisée en premier lieu pour

le plaisir de tous les enfants, avant le résultat d'un club ou celui d'un individu.

Les responsables d'équipes accompagneront leurs équipes sur les différents ateliers en suivant le planning de la compétition.

Les responsables d'ateliers feront réaliser à chaque équipe la tâche de leur atelier.

Le responsable du temps coordonnera et signalera de façon conviviale les périodes d'activités par atelier (1' par enfant pour un atelier). C'est lui qui est le patron de la compétition (directeur de réunion).

Le responsable des résultats récupérera les résultats et les affichera sur le grand tableau récapitulatif au fur et à mesure de l'avancée de la compétition.

2 à 3 heures de formations sont suffisantes pour expliquer la première fois. Les cadres profiteront pour préparer les fiches d'ateliers, le grand tableau, etc.

Pour toutes ces informations, ils pourront se servir du *guide de l'organisateur*.

### **Le jour de la compétition**

Ils sont présents 30 minutes avant le début de la rencontre, et aideront à la mise en place des ateliers ou termineront de préparer les fiches d'équipes pour les ateliers. Puis ils assureront avec bonne humeur leur tâche.

Il est souhaitable que les aides soient identifiés par un élément vestimentaire (casquette, brassard etc..).

## **3) L'installation athlétique**

### **Avant la compétition**

Le choix de la surface de compétition doit être fait bien avant le jour J. Le terrain choisit doit être non dangereux, convivial et permettre un bon déroulement de la rencontre. Un espace

gazonné de 60 mètres sur 40 environ est idéal. Il est souvent indispensable d'avoir une autorisation écrite pour utiliser un espace sportif ou non qui appartient à une commune ou à un particulier.

Le responsable de la rencontre devra concevoir un petit schéma de l'organisation de ses ateliers en réalisant une zone courses, une zone sauts et une zone lancers (voir *guide de l'organisateur*). Il doit y avoir une adaptation maximale au lieu choisi. La règle de base est de concentrer les ateliers sur un espace limité pour assurer l'animation de la rencontre, tout en respectant les règles de sécurité.

### **Le jour de la compétition**

Les ateliers doivent être installés le plus judicieusement possible. L'installation doit être si possible embellie (drapeau, fleurs, musique etc..) pour donner aux enfants l'image d'un lieu agréable et installé pour leur plus grande satisfaction.

## **4) Le matériel**

### **Avant la compétition**

Pour permettre à la rencontre de Kids' Athlétics de se dérouler correctement, il est nécessaire d'avoir un matériel adapté aux attentes des enfants (taille, poids, non dangerosité, mais aussi couleur etc...). Pour cela il est tout à fait possible de se servir du matériel qui a été conçu pour Kids' Athlétics par le partenaire de l'IAAF, mais il est aussi possible d'utiliser tous les matériels pédagogiques de tous les fabricants qui se sont penchés sur la question de l'activité course saut lancer chez l'enfant.

Enfin, comme la compétition chez les enfants n'amène pas de record et de sélection basés sur les performances, il est tout à fait possible de fabriquer soi même du matériel avec des objets divers.

Attention dans cette hypothèse de prendre en compte tout danger potentiel représenté par ces matériels à vocation initiale non sportive.

Si vous fabriquez des matériels il faut qu'il garde les spécificités des matériels décidés par les concepteurs de Kids' Athlétics.

Pour vous donner quelques idées nous vous montrons ce qui a été réalisé en Amérique du Sud lors d'un stage de Kids' Athlétics.

Prévoir les matériels annexes d'organisation : un tableau, des chronomètres, les fiches de résultats.

### Le jour de la compétition

Tout le matériel doit être installé 30 minutes avant la rencontre en fonction du plan de terrain de la compétition et rangé dès la fin de la compétition.

Grille exemple à glisser dans le doc ...

#### Grille horaire compétition Kid's Athlétics

compétition pour 6 équipes de 10 athlètes

chrono	10 minutes	20	30	40	50	60	70
--------	------------	----	----	----	----	----	----

equipe

1	course 1	course 2	saut 1	saut 2	lancer 1	lancer2	endurance
2	course 1	course 2	saut 2	saut 1	lancer 2	lancer1	endurance
3	saut 1	saut 2	lancer1	lancer2	course 1	course 2	endurance
4	saut 2	saut 1	lancer2	lancer1	course 1	course 2	endurance
5	lancer 1	lancer2	course1	course2	saut1	saut2	endurance
6	lancer2	lancer1	course1	course2	saut2	saut1	endurance