



Réaliser un film d'animation avec windows movie maker

- Prendre une photo d'un personnage en fixant l'appareil.
 - Sans bouger l'appareil (ou la webcam), déplacer légèrement le personnage et prendre une nouvelle photo et ainsi de suite.
 - Sauvegarder les photos sur l'ordinateur.
 - Ouvrir le programme Windows Movie Maker (*Démarrer/Tous les programmes*)
1. Aller dans *Outil/Option/*, cocher l'onglet *Paramètres avancés*
 - Changer la durée de la photo : 0,125 secondes
 2. Cliquer sur Importer des photos.
 - Aller chercher les photos sur le disque dur.
 - Cliquer sur la première photo.
 - Appuyer sur la touche shift  et en même temps Cliquer sur la dernière image. Cliquer sur importer.
 - Sélectionner la première vignette des photos.
 - Appuyer sur la touche shift  et en même temps cliquer sur la dernière image.
 3. Maintenir la touche appuyée, et déplacer les photos vers le début de la bande du film.
 4. Appuyer sur lecture pour visualiser le film.

