



# 126

## La lettre du référent numérique

Circonscription de St Gervais | Pays du Mont-Blanc

### [GéoDéclic]

Observons et comparons nos territoires pour mieux nous comprendre



Une activité destinée aux élèves de cycle 3 qui vise à échanger via twitter des photos pour découvrir et comparer des territoires. Chacune des photos permettra de questionner un environnement proche à travers l'observation d'un espace plus lointain. Compte twitter à suivre : @geodeclic

En savoir plus : [https://geodeclic.canoprof.fr/eleve/Presentation\\_prof/](https://geodeclic.canoprof.fr/eleve/Presentation_prof/)

### [Les chemins de phrases]

# Un jeu interactif dont le but est de retrouver dans un tableau le chemin (multi-direction) qui permet de reconstruire une phrase juste orthographiquement

Les 8 chemins de phrases vont amener les élèves à se poser des questions sur les accords et les conjugaisons en choisissant la bonne branche. On pourra enrichir cette activité, en leur demandant de justifier par écrit leurs choix. Une activité proposée par Micetf !

|       |         |        |       |
|-------|---------|--------|-------|
| terre | n'a     | On     | à     |
| par   | trouver | a      | vue   |
| clé   | des     | trouvé | cour. |
| usés. | clés    | dans   | la    |

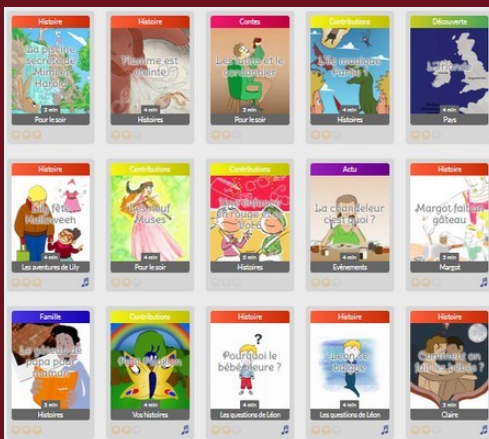
Jouer : <http://micetf.fr/chemins-de-phrases>

### [eBookKids]

# Plus de 1400 livres en téléchargement gratuit et sans inscription

Retrouvez des histoires de pirates, de princesses, d'animaux.... mais aussi des devinettes, des jeux... Des magazines pour les parents et des tas d'autres contenus utiles.

Un concept simple : permettre aux enfants de découvrir des histoires totalement inédites sur tablettes, smartphones et ordinateurs.



Découvrir : <http://ebookkids.com/fr/>

### LE [Dossier]

# Des escape games numériques pour faire vivre la semaine des mathématiques dans votre classe

Pourquoi un escape game en classe ? L'idée est d'utiliser les mécanismes mis en œuvre dans les escape games classiques, en y introduisant des outils numériques, afin d'amener les élèves à collaborer et acquérir des compétences disciplinaires. A noter que toutes les ressources ci-dessous ont été créées et mises à disposition par les circonscriptions d'Evian les Bains et Thonon les Bains

#### Au cœur de la pyramide

Il s'agit d'un escape game mathématiques sur le thème de l'Égypte antique, à destination des élèves de cycle 2 et de cycle 3, réalisable depuis un PC ou une tablette mais également via un vidéoprojecteur ou un TBI.



Un document d'accompagnement vous aidera à mettre en œuvre ce jeu dans votre classe.

Accéder : <http://www.ac-grenoble.fr/ien.thonon/spip.php?article523>

#### La révolte des doudous



La révolte des Doudous est un escape game mathématiques pour les plus petits. A destination des élèves de cycle 1 et de CP, il a été créé avec Genially par des élèves de CM1/CM2.

Les doudous se sont cachés. Pour les retrouver il faut résoudre 4 énigmes mathématiques.

Accéder : <http://www.ac-grenoble.fr/ien.evian/spip.php?article961>

#### A la recherche du diamant volé

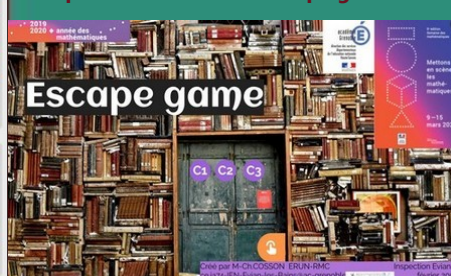
Un escape game mathématiques et numérique pour les cycles 2 et 3.

L'inspecteur Lafouine a besoin de votre aide. Le diamant de la princesse Kivala a été volé cette nuit à Paris. Après avoir mené l'enquête toute la nuit, je pense que que le diamant se cache à l'intérieur de cette maison.



Accéder : <http://www.ac-grenoble.fr/ien.thonon/spip.php?article521>

#### Coopérons autour d'un escape game mathématiques



Cet escape game numérique, créé avec Genial.ly, est à destination des élèves de cycle 1, cycle 2 et cycle 3 qui vont devoir coopérer et collaborer. Dans chaque espace des codes seront récupérés pour terminer par une épreuve commune pour enfin sortir tous ensemble !

Accéder : <https://view.genial.ly/5e42c93a0e13c70ee6f30a59>

