

Être chevalier, ça s'apprend

Le futur chevalier est fils de roi ou de seigneur.

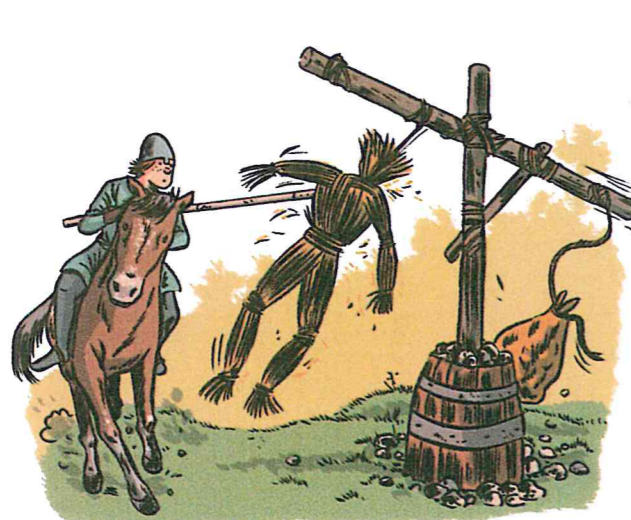
Il ne va pas dans une vraie école
mais il débute très jeune son apprentissage.

Suis le parcours du combattant.



À 7 ans, le futur chevalier quitte sa famille.

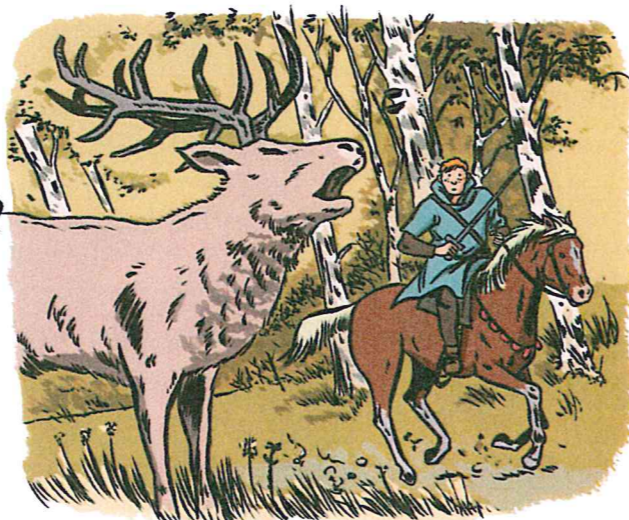
Il entre en apprentissage au service d'un seigneur ami et il devient page. Il s'occupe des chevaux, il apprend à les monter, d'abord sans selle. Il s'initie au combat avec une épée et un bouclier en bois.



Il apprend à se battre. Dans la cour du château, l'écuier se bat avec une épée à la lame peu aiguisée pour ne pas tuer l'adversaire. Il s'entraîne à la **quintaine** : il lance son cheval au galop pour renverser un mannequin de paille avec sa lance.

À 13 ans, il devient écuyer.

Il accompagne son seigneur à la guerre. Il l'aide à revêtir son armure. Il guide son cheval de combat, le **destrier**, vers le champ de bataille. Après le combat, il récupère les chevaux et les armes abandonnées par les ennemis.



Il passe de longues heures à la chasse.

Il poursuit le cerf, le chevreuil, le sanglier, le loup ou le renard. Cette activité prépare à la guerre. En effet, elle développe le sens de l'observation, renforce le courage et oblige à devenir un bon cavalier.



Le jeune guerrier devient chevalier à partir de 15 ans.

Une cérémonie marque cet événement : c'est l'**adoubement**. Son seigneur lui remet ses armes : un casque, une cote de maille, une épée et des éperons. Il lui donne un coup d'épée sur l'épaule ou une gifle, la paumée. Parfois, il le frappe d'un petit coup de poing près du cou, la collée.

Il prête serment. Il respecte un **code d'honneur** en jurant d'être fidèle à son seigneur, de porter secours aux plus faibles, d'être généreux et vaillant. En échange, le seigneur lui donne des terres et parfois de l'argent.

IL NOUS A REPÉRÉS!

FUYONS AU GALOP!



Le bouclier du chevalier s'appelle l'**écu**. C'est l'origine du mot **écuyer**.

Il combat sans cesse. En temps de paix, le chevalier participe à **des tournois**. Ces combats se déroulent dans un champ devant des spectateurs et sont accompagnés de fêtes. Les chevaliers s'y affrontent armés de lances et de boucliers. Les vainqueurs reçoivent une couronne ou un faucon dressé à la chasse.

Les vaincus abandonnent leurs armes et leurs chevaux. Le chevalier se bat aussi pour s'emparer de terres, pour attaquer un château, pour faire un prisonnier et demander une rançon contre sa libération, pour contrôler des routes. Chaque année, il doit passer 40 jours au service de son seigneur.

