



Règle du jeu : « Divisor »

Matériel de jeu : 4 pions, 3 dés de couleurs différentes. Un dé permet de faire avancer les pions. Les deux autres déterminent les unités et les dizaines des diviseurs.

Le jeu de plateau « Divisor » reprend le principe du jeu de l'oie. Les joueurs jouent l'un après l'autre. Le premier qui accède à la case « arrivée » gagne la partie.

Le principe de ce jeu est d'entraîner les élèves à estimer le résultat de la division en recherchant combien de chiffres il y aura au quotient.

Le choix et l'organisation des nombres est adaptable au niveau de la classe.

Dans chaque case un message est inscrit. Certains donnent des informations sur des actions telles que rejouer, passer un tour, etc. Les autres cases proposent un nombre qui sera le « dividende » accompagné d'une ou deux images de dés. Le lancer d'un ou de deux dés détermine le diviseur. Dans le cas de deux dés, une couleur indique les unités et l'autre les dizaines.

Le joueur estime le nombre de chiffres au quotient et si sa réponse est validée par les joueurs ou la calculatrice, il avance d'autant de cases qu'il y a de chiffres au quotient.

Exemple 1 :

Dividende inscrit dans la case : 25

Diviseur obtenu par le lancer d'un seul dé : 4

Le joueur doit procéder à l'encadrement du dividende entre des multiples du diviseur :

$$4 \times 1 < 25 < 4 \times 10$$

$$4 < 25 < 40$$

La réponse attendue est : « le quotient étant plus petit que 10, il sera d'un chiffre. »

Le joueur avance d'une case supplémentaire s'il a donné la bonne réponse.

Exemple 2 :

Dividende inscrit dans la case : 74

Diviseur obtenu par le lancer d'un seul dé : 6

Le joueur doit procéder à l'encadrement du dividende entre des multiples du diviseur :

$$6 \times 10 < 74 < 6 \times 100$$

$$60 < 74 < 600$$

La réponse attendue est : « le quotient étant plus petit que 100, il sera de deux chiffres. »

Le joueur avance de deux cases supplémentaires s'il a donné la bonne réponse.

Exemple 3 :

Dividende inscrit dans la case : 105 et image de deux dés.

Diviseur obtenu par le lancer des deux dés : 25

Le joueur doit procéder à l'encadrement du dividende entre des multiples du diviseur :

$$25 \times 1 < 25 < 25 \times 10$$

$$25 < 25 < 250$$

$$\text{et } 105 < 250$$

La réponse attendue est : « le quotient étant plus petit que 10, il sera d'un chiffre. »

Le joueur avance d'une case supplémentaire s'il a donné la bonne réponse.