




Module de formation :

JOUER ET INNOVER A L'ECOLE MATERNELLE

Éléments de présentation du coin jeu			
Nom du coin jeu	Coin écoute	Niveau de classe	MS-GS
<p>Pourquoi avez-vous choisi de partager ce coin ? C'est un coin original quant aux apprentissages scolaires : écoute d'histoires et de musiques, activités de compréhension et d'écoute.</p> <p>C'est un coin jeu difficile à utiliser tout au long de la journée.</p>			
<p>Objectif(s)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comment l'utiliser à différents moments de la journée surtout en autonomie ? - Comment créer les outils pour ce coin jeu ? 		<p>PHOTO du coin jeu sans photo reconnaissable des enfants</p> 	
Installation	Localisation (endroit dans la classe), Joindre un plan	Mobile (contrainte spatiale)	
	Matériel (liste)	<ul style="list-style-type: none"> - casques - prise multi-casques - table + 5 chaises - piles rechargeables + chargeur - lecteur cd/usb de collectivité - CD d'apprentissages ou clé usb - matériel apprentissages (albums, lotos, fiches...) 	
Organisation	temporelle	Accès de temps en temps...	
	spatiale	Atelier temporaire	
	sociale	Accès organisé .; nombre d'élèves 5/33	
<p>Activités des élèves dans le coin</p> <p>(ce que font les élèves lorsqu'ils sont dans ces coins)</p>		<ul style="list-style-type: none"> - écoute musicale - écoute d'histoire (oralbum) - activités compréhension (images séquentielles, fiches...) - activités écoute (lotos...) 	