

Extrait du Inspection de Grenoble 4

<http://www.ac-grenoble.fr/ien.g4/spip.php?article387>

Formation jouer et innover : les coins jeux

- PEDAGOGIE - Cycle 1 - Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions -

Date de mise en ligne : lundi 6 janvier 2014

Inspection de Grenoble 4

Déroulement du module « jouer et innover » avec l'alternance des différentes phases en présentiel et à distance [cliquer ici](#)

Vos fiches de présentation du coin jeu sont sur l'ENT

Supports de l'animation : Les coins jeu aux services des apprentissages, présentation riche avec des extraits de conférences [cliquer ici](#)

Powerpoint reprenant tous les éléments abordés en animation : le rôle du jeu dans le développement de l'enfant, les types de jeux, le rôle du maître dans le jeu, comment faire évoluer le coin jeu dans la classe et dans les 3 niveaux ? [cliquer ici](#)

Lien avec l'atelier du forum pour développer le langage [cliquer ici](#)

Lecture complémentaire : coins jeux et langage [cliquer ici](#)

24h de la maternelle : jouer, Est-ce bien raisonnable ? [cliquer ici](#)

Tableau du développement de l'enfant [cliquer ici](#)

Classification des jeux : classification ESAR [cliquer ici](#)

Site pour voir la vidéo sur une expérience réalisée dans une école de l'académie Nancy Metz où l'équipe a choisi de laisser la place aux espaces et d'enlever le mobilier de la classe [cliquer ici](#)

Les 3 rôles du maître dans le coin jeu [cliquer ici](#)

Photos de différents coins : coin graphisme, coin peinture, coin musique, coin maison, coin lecture, coin plantations, coin techno, coin écriture, coin regroupement, coin informatique. [cliquer ici](#)

Ressources pour faire évoluer vos coin jeu :

Coin poupée [cliquer ici](#) et [cliquer ici](#)

Coin dinette [cliquer ici](#)

coin voitures [cliquer ici](#) et [cliquer ici](#)

Coin constructions [cliquer ici](#) et [cliquer ici](#)

Progression du coin marchande [cliquer ici](#)

Coins sciences en maternelle [cliquer ici](#) réalisé par Evelyne Touchard

Séance 2 du coin jeu [cliquer ici](#)

Des espaces classe pour apprendre de Vincent Paré, formateur à la Roche sur Yon [cliquer ici](#)

Vidéo sur le jeu pour construire la permanence de l'objet pour faciliter l'entrée dans les apprentissages , [voir la vidéo](#)

Ressources sur ce protocole du jeu « caché trouvé » pour prévenir l'échec scolaire dès les 2-3 ans en travaillant sur la permanence de l'objet [cliquer sur ce lien de l'inspection de Villeurbanne](#)

Idées d'activités pour acquérir du vocabulaire en cycle 1 [cliquer ici](#)