

MODULE ATHLETISME (9 à 11 Séances) LANCER LOIN

Entrée dans l'activité (2 séances)	Situation de référence (1 séance)	Situations d'apprentissage (5 ou 6 séances)	Situation de référence (1 séance)	
Nom de la situation	situation	Nom de la situation /compétence	Comportements observables	
Par-dessus la rivière	Lancer le plus loin possible pour déterminer des zones de référence qui permettront la progression de chacun → codage de chaque zone	<p>-Lancer haut et loin -Adapter son geste aux contraintes.</p> <p>Lancer par-dessus une corde drapée réglable en hauteur</p> <hr/> <p>-Lancer loin -Lancer différents objets (adapter son geste)</p> <p>Lancer des sacs de graines, anneaux, boules de papier sur les zones définies en situation de référence.</p>	<p>Lancer : -suit l'objet quand il le lance -lance l'objet, ne le suit pas -lance l'objet dans une continuité</p>	Lancer le plus loin possible en augmentant sa performance initiale.

	(animaux, couleurs...)	-Lancer loin -Lancer de précision (vers un but)	Lancer : N'adapte pas son geste
		Lancer avec l'objet choisi le plus loin possible dans un couloir central. 3 2 1 2 3	<ul style="list-style-type: none"> - Lance juste devant lui - Lance en arrière - Ne lance pas dans l'axe
		-Lancer de précision -Adapter son geste	Adapte son geste
		Lancer sur une cible	<ul style="list-style-type: none"> - Lance loin de lui - Lance dans la bonne direction
		-Lancer de précision -Adapter son geste Lancer en direction de clochettes accrochées à des hauteurs différentes	Lancer : Lance trop haut ou trop bas Lance à la bonne hauteur