

## MODULE ATHLETISME (9 à 11 Séances) **COURIR VITE**

Entrée dans l'activité (2 séances)	Situation de référence (1 séance)	Situations d'apprentissage (5 ou 6 séances)	Situation de référence (1 séance)	
Nom de la situation	situation	Nom de la situation /compétence	Comportements observables	
<b>Les déménageurs</b>	Course de vitesse Courir 8 secondes (avec ou sans obstacles)	Réagir vite à un signal <b>Lapins Carottes</b>	<b>Réagir :</b> -ne réagit pas au signal, hésite -réagit avec lenteur -part au signal	Course de vitesse Courir 8 secondes (avec ou sans obstacles)
		Courir sur toute la distance <b>Lions et gazelles</b>	<b>Courir :</b> -court, marche, s'arrête -court sur toute la distance	
		Conserver sa vitesse <b>Aller le plus loin possible</b>	<b>Conserver sa vitesse :</b> -relâche son effort rapidement -a un rythme irrégulier : accélère, ralentit	
		Conserver sa vitesse <b>Aller le plus loin possible sur un parcours avec des obstacles.</b>	-gagne en puissance jusqu'à l'arrivée	