

LA BALLE AU MAITRE

Objectif : Viser une cible ou une personne. Intercepter un ballon. Défendre une zone

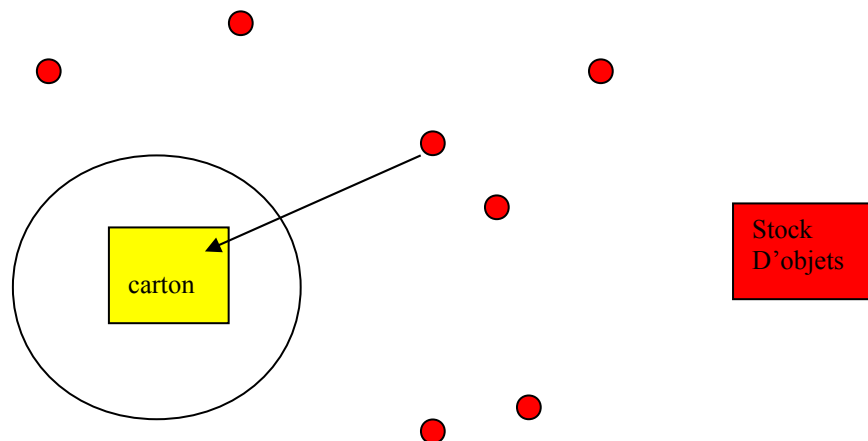
Dispositif : Le maître est dans une « maison » entourée d'une zone défendue par des joueurs.

But : Les attaquants prennent les ballons un par un pour les envoyer au maître. Si les défenseurs les interceptent ils les gardent dans leur zone.

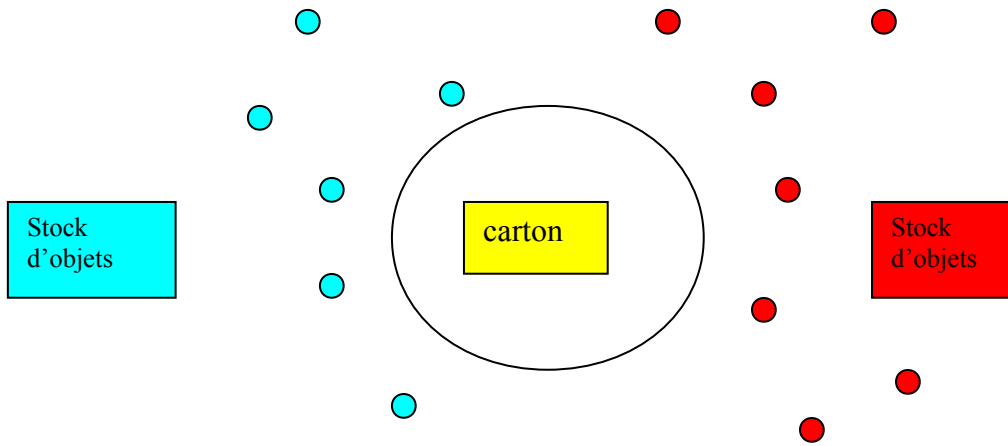
Nous proposons 6 niveaux d'évolution de ce jeu (mais sans faire évoluer ni la zone, ni le rôle de chacun).

Niveau 1 : Les élèves vont récupérer des objets (sacs de graines par exemple) un par un, dans le stock et doivent les lancer dans un carton sans entrer dans la zone défendue.

(les ronds rouges sont les enfants....)

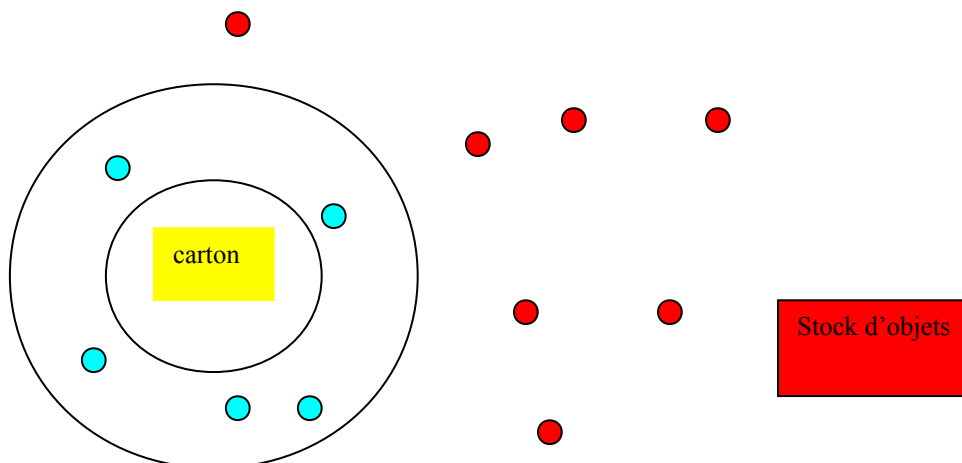


Niveau 2 : Les élèves sont répartis en 2 équipes. Le jeu se fait soit en un temps donné soit la partie s'arrête quand une équipe a vidé son stock.

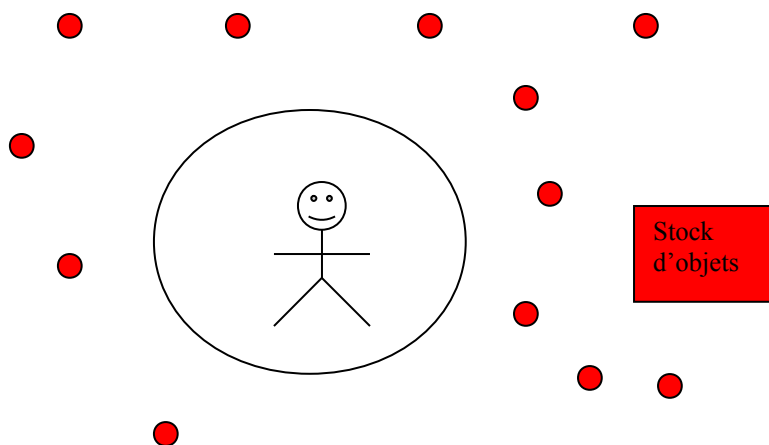


Niveau 3 : Un parcours peut être rajouté entre le stock d'objets et le carton (comme un tunnel, des pierres de rivières etc...)

Niveau 4 : Une équipe de défenseurs essaye d'intercepter les objets



Niveau 5 : Le maître (ou ensuite un enfant) est au centre de la « maison » c'est lui qui doit attraper les objets



Niveau 6 : Le maître (ou ensuite un enfant) est au centre de la « maison » et des défenseurs essayent de l'empêcher d'intercepter les objets .

