



ESCAPE GAME NUMERIQUE MATHÉMATIQUES C1 C2 et C3

<https://view.genial.ly/5e42c93a0e13c70ee6f30a59>

Cet escape game numérique, créé avec Genial.ly, est à destination des élèves de cycle 1, cycle 2 et cycle 3 qui vont devoir coopérer et collaborer.

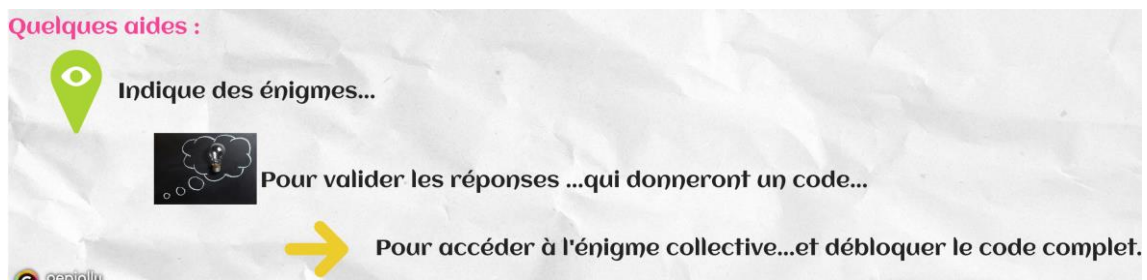
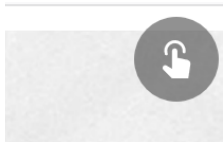
Dans chaque espace des codes seront récupérés pour terminer par une épreuve commune pour enfin sortir tous ensemble !



A partir d'un PC, (Recommandé) le passage de la souris sur l'écran permet de localiser les énigmes (zones cliquables)

A partir d'une tablette, il peut être nécessaire de révéler les zones cliquables à l'aide de l'icône main en haut à droite

(avec une tablette, le son et donc les consignes ne fonctionnent pas toujours parfaitement)



Codes cycle 1 = 2 couteaux / 2 assiettes / 1 fourchette / 2 chaises / $4+3+1=8$ / 2 canards jaunes

Codes cycle 2 = Estimation 40 / Erreur 7 / double 50 / cryptographie 283

Codes cycle 3 = algorithmes 25 / fractions 27 / Poules 7 / Binaire 21

Drapeaux = 6

Code final = 17 / 283 / 480

Compétences travaillées par les élèves :

Objectifs :

- Mathématiques :
Semaine des mathématiques 2020 : « Mettre en scène les mathématiques »
- Apprendre en réfléchissant et résolvant des problèmes
- Coopération

Découvrir et manipuler des outils numériques

