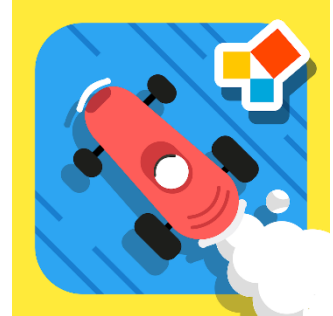


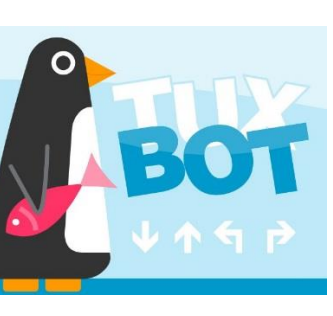














LE CODAGE A L'ECOLE APPLICATIONS ET LOGICIELS

Dernière mise à jour 25/01/2019 - S.Bailly ERUN Combe de Savoie

			
CODE KARTS	TORTUE LOGIQUE 2	SCRATCH JUNIOR	TUX BOT
Initiation au raisonnement logique.	Initiation à la programmation (déplacements)	Création d'histoires interactives et de jeux.	Programmation de déplacements et d'actions d'un robot virtuel.
Cycle 1	Cycle 1 & 2	Cycle 1 & 2	Cycle 2 & 3
			
			Package windows ou android à télécharger

			
BLUE BOT	LIGHTBOT Code hour	ALGO BLOCS	TYNKER
Programmation du robot blue-bot	Résolution d'énigmes à travers un puzzle	Codage et géométrie Créations artistiques	Aventures avec animation des personnages
Cycle 2 & 3	Cycle 3	Cycle 3	Cycle 3
			
		https://www.algoblocs.fr/	