

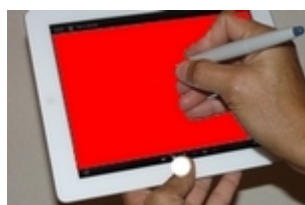


Extrait du Inspection de l'Education Nationale de Cluses

<http://www.ac-grenoble.fr/ien.cluses/spip.php?article371>

Pour les maternelles

- Outils pour l'école - Domaines/Disciplines - TICE - Pédagogie, apprentissages - Sites pédagogiques -



Date de mise en ligne : jeudi 23 décembre 2010

Copyright © Inspection de l'Education Nationale de Cluses - Tous droits

réservés

▶ [Taka t'amuser](#)

- — Je compte de 1 à 5
- — Jeu de mathématique
- — J'apprends mes formes
- — Jeu d'identification des formes
- — J'apprends les couleurs
- — Jeu d'identification des couleurs

▶ [WebSites](#) - Jeux en ligne de kermesse, en ligne, de construction, de repérage :

- — jeu pour apprendre l'alphabet au clavier
- — jeu pour apprendre l'alphabet en composant des mots
- — jeu pour dénombrer : relier des points jusqu'à 12
- — jeu pour reconnaître des nombres
- — labyrinthes, puzzles, casse-tête
- — relier les points
- — jeu des paires
- — jeu d'association

▶ [Les jeux de Lulu](#) : jeux à partir de 4 ans

- — logique
- — stratégie
- — autour du nombre
- — des lettres, des nombres
- — orientation, déplacement,
- — observation

▶ [Poisson rouge](#)

▶ [Max et Tom : logiciels éducatifs \(GS,CP, CE1\)](#) :

- s'adressent aux enfants de 4 ans à 8 ans, en école primaire, en classe de CP ou CE1, ou en école maternelle, en classe de grande section. Ces activités sont réparties dans des rubriques :
- — apprendre à lire
 - — apprendre les langues
 - — comprendre les maths

▶ [Les dessins mystère de Mélifleur \(numération GS\)](#) : relier des points

▶ [Oscar l'escargot](#)

Oscar, le petit ami des écoliers des moyennes et grandes sections. Il accompagne les enfants de 4 à 6 ans dans leurs premiers pas dans le monde de l'écrit, des chiffres, dans leur découverte du monde et de l'art plastique. Très adaptable, Oscar l'escargot peut être téléchargé pour pouvoir jouer avec les enfants sans être connecté.

▶ [Le site de Tilou](#)

- — memory
- — nombre
- — horloge
- — calcul

— lettres, mots

— sons et mots

▶ [Echo d'école](#) : jeux flash créés par un enseignant :

— animaux de la ferme

— instruments de musique

— les métiers

— pavages

— animaux d'Afrique

— etc etc

▶ [Toupty](#) :

— puzzles

— jeux d'observation

— chiffres

— jeux de mémoire

— jeux de logique

— lettres

— labyrinthes

▶ [Caillou](#)

— jeu des feuilles

— puzzles

— jeux de mémoire

▶ [Boowa et Kwala](#) : 818 jeux

▶ [P'titClic](#) :

— tangram

— illusion d'optique

— jeux des différences

▶ [Clicouweb](#) :

sélection d'activités en ligne de la maternelle au cycle 2

▶ Albums en maternelle : <http://materalbum.free.fr/>

Chaque album propose des activités imprimables au format pdf souvent dans les 5 domaines et parfois pour les 4 sections de l'école maternelle

selon que l'exploitation est de mon fait ou réalisée par les collègues désireux de partager leur travail. des bibliographies, sur le thème ou sur l'auteur, accompagnent ces exploitations, d'autres sont proposées sans lien particulier avec un album.

▶ [Webmomes](#) :

— memory

— puzzle

— jeux en ligne

— jeux à imprimer

- ▶ [Il était une histoire](#) :
 - — albums et histoire
 - — contes et légendes
 - — fables et poésies
 - — comptines et chansons
 - — documentaire
 - — anglais

- ▶ Wismo, dessins animés et histoires interactives contant les aventures de [Wismo le lutin](#) :
(A voir - beaux dessins)

- ▶ portail : http://annutice.free.fr/mot.php3?id_mot=117

- ▶ [Tibao](#) : très beaux graphismes-
utilisation de la souris, du clavier tout en travaillant d'autres compétences (mathématiques par ex)