

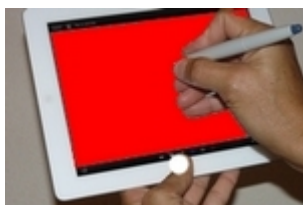


Extrait du Inspection de l'Education Nationale de Cluses

<http://www.ac-grenoble.fr/ien.cluses/spip.php?article317>

Activités en maternelle : exemples, logiciels...

- Outils pour l'école - Domaines/Disciplines - TICE - Pédagogie, apprentissages -



Date de mise en ligne : jeudi 19 janvier 2012

Copyright © Inspection de l'Education Nationale de Cluses - Tous droits

réservés

Il est bien évident que certaines activités proposées sont très dépendantes du matériel disponible dans l'école (en fin d'article, une liste de matériel est proposée, ainsi que des logiciels/utilitaires)

Documents :

- ▶ Justifier les Tice en maternelle :

<a href="IMG/odt/projet_equipement.odt" title='OpenDocument Text - 25.1 ko'
type="application/vnd.oasis.opendocument.text">



Atice - Chenôve

- ▶ Les Tice en maternelle : <http://www3.ac-nancy-metz.fr/crmfaulquemont/maternelle/>
Productions, ressources, textes officiels....
- ▶ [Témoignage](#) : les Tice dans une classe de petite et moyenne section
- ▶ Dossier de C.Gentilhomme : <http://www.crdp-strasbourg.fr/cddp68/Tele/dossimat.pdf>
- ▶ http://sylvie.charpentier3.free.fr/Tice_maternelle.htm
- ▶ 10 bonnes raisons d'utiliser l'ordinateur en maternelle : <http://www.ac-caen.fr/orne/ress/tice/spip.php?article32#10>

Programmations pour l'obtention du B2i niveau 1 de la PS au CM2 :

- ▶ [Livrets de compétences par cycle](#)
- ▶ [Grille de compétences \(sur 1 page\)](#)

Exemples d'activités :

- ▶ Le portrait en maternelle :
http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/1235642784578/0/fiche_ressourcepedagogique/&RH=1158678660093
- ▶ créer un dessin animé :
http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/1213108239162/0/fiche_ressourcepedagogique/&RH=1158678660093
- ▶

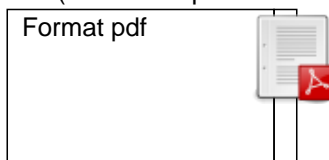
La photographie numérique à l'école : http://www.ac-nancy-metz.fr/ia88/ienremiremont/photo_menu.htm

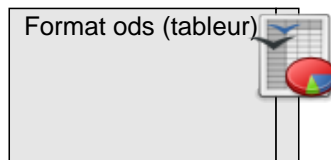
- ▶ Pistes de travail pour le cycle 1 : Page 5, cycle 2 : page 6 et 7 :
http://www.ac-grenoble.fr/ien.annecy2-est/IMG/pdf_integrer_tice.pdf
- ▶ <http://www.educasources.education.fr/selectthema.asp?ID=138354#Rub1757>
- ▶ des ressources pour la mise en oeuvre du B2i au cycle 1 :
http://www.pedagogie.ac-nantes.fr/98846921/0/fiche_pagelibre/&RH=1178098410609

Logiciels :

NOUVEAUTES :

- ▶ Logiciels gratuits en maternelle : <http://www.ac-caen.fr/ia61/ress/tice/spip.php?article129>
- ▶ Un fichier au format pdf dans l'article suivant "316 ressources pour la maternelle" :
<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/spip.php?article662>
- ▶ [Ressources, logiciels pour le cycle 1 et 2 par l'académie de Toulouse](#)
- ▶ [Logiciels libres Tice - culture numérique pour l'Education](#)
- ▶ [Logiciels de lecture Cycle 2](#)
- ▶ [Logiciels lecture et langage en maternelle](#)
- ▶ [Mater'log](#) du CDDP du Haut-Rhin
- ▶ [Pepit.be](#) : exercices éducatifs par tranche d'age, activités sonores en ligne ou fichiers téléchargeables
- ▶ [Les Ressources de l'Académie de Toulouse](#) : ressources, "Je veux...j'utilise", à partir des programmes, liste en pdf
- ▶ Logiciel Imagemo, des images et des mots (logiciel "ouvert" et gratuit d'aide à la lecture) :
<http://www.imagemo.fr/>
- ▶ Tableau très riche d'un ensemble de logiciels (avec liens pour téléchargements) :





- ▶ L'Ecole et les logiciels Klik and Play et TGF : <http://pagesperso-orange.fr/adajls/softedu.html>
- ▶ Childsplay : <http://www.schoolsplay.org/>
Beaux graphismes, sonore et gratuit.
Appartenant à la famille de programmes Childsplay/CognitionPlay/Schoolsplay, Childsplay s'adresse à des utilisateurs classiques (à la maison) mais peut aussi être utilisé en école primaire. Childsplay procure un ensemble d'activités ludiques et éducatives : elles peuvent contenir des animations.
- ▶ Jeux de Lulu, le lutin malin : <http://pagesperso-orange.fr/jeux.lulu/>
- ▶ Le monde des 2 à 7 ans : <http://www.2a7.fr/jeux-ludo-educatifs-c-55.html>
- ▶ Syllapho : ce logiciel permet de travailler sur le nombre de syllabes et de phonèmes dans un mot (en maternelle, on se limitera à la première étape)
http://p.birbandt.free.fr/Groupes_du_matin/index%20groupes%20du%20matin2.htm
- ▶ Syllaphon (logiciel du terrier) : écrire des syllabes sous la dictée, écrire des mots inventés sous dictée, Retrouver un mot inventé dans une liste
<http://www.abuledu.org/leterrier/syllaphon>

Sites

[Clicksouris](#) :

Des histoires interactives dont on est le héros, des choix, des énigmes, des ateliers d'écriture, des fins à inventer...
Un bestiaire poétique pour lire, écrire et jouer avec des poésies sur les animaux. Des jeux pour tous les âges !

Portail pour élèves

<http://www.symbaloo.com/mix/cycle1ressources>

disponible ci-dessous en cliquant sur les icônes :

Matériel :

- ▶ un ordinateur (fixe ou portable) (avec souris) avec lecteur et graveur de CdRom

- ▶ une imprimante (couleur de préférence)
- ▶ un appareil photo numérique (ou un caméscope)
- ▶ un vidéo-projecteur
- ▶ un micro et des haut-parleurs (sur les postes récents, ils sont souvent intégrés)
- ▶ une webcam

Logiciels :

- ▶ un traitement de textes : OpenOffice ou OpenOffice for kids
- ▶ retouche d'images : photofiltre free
- ▶ montage film : Windows Movie Maker (déjà présent sur les système d'exploitation Windows XP)
- ▶ enregistrement son : Audacity
- ▶ gravure de CDROM : Infrarecorder (il existe aussi celui de Windows déjà installé)
- ▶ création de livres numériques : Didapages version 1
- ▶ VLC Media Player : lecteur multi-média
- ▶ un compresseur/décompresseur : 7Zip
- ▶ un navigateur Internet : Mozilla Firefox
- ▶ Scribus 1.3.5svn : outil de PAO pour la conception d'un journal