

Poésie

Mise en voix des poèmes

1- Jouer avec le poème

- Avec des contrastes, des oppositions, des variations
 - seul ou à plusieurs
 - en utilisant les changements de nuances, de timbres, de vitesse...
 - en créant un dialogue entre récitant selon la structure du poème
 - en mettant en valeur certains sons

- Avec les mots du poème
 - choisir un mot et le dire chacun son tour (varier les nuances, les tempos...)
 - choisir un mot et le dire n'importe quand dans un temps donné (id.)
 - remplacer un mot par un son ou un geste (un mot qui revient, un mot dans une structure répétitive)

- Avec les vers du poème
 - choisir un vers et le dire chacun son tour (changer l'ordre de manière aléatoire)
 - changer de récitant à chaque vers en changeant l'intention à chaque vers
 - dire plusieurs vers en même temps
 - créer un tuilage entre vers
 - avec une cellule rythmique répétitive ou que l'on fait varier

- Avec des mélanges de poèmes
 - sur le même thème
 - du même auteur
 - avec une structure semblable

2- Créer un accompagnement pour le poème :

- Choisir une musique comme fond sonore
 - enregistrée ou en direct
 - à partir d'un thème, d'une ambiance...

- Avec des jeux vocaux parlés ou chantés
 - avec les mots du poème, les consonances...
 - avec des répétitions, des échos...
 - avec des silences, des ruptures...
 - avec les jeux évoqués en 1.

- Avec un paysage sonore
 - avec des instruments ou des objets sonores
 - pour créer une ambiance, un sentiment
 - pour créer un « décor » sonore

- Avec la mise en musique d'un poème (chanter le poème)
 - à partir d'une mélodie déjà écrite
 - en inventant une mélodie

3- Créer une mise en scène

- Disposition des récitants
 - en cercle, en ligne...
 - avec des groupes, des solistes
 - avec des plans différents
- Jeux théâtraux
 - en utilisant les jeux d'intention ci-dessus
 - avec des accessoires
- Avec les arts visuels
 - avec des œuvres existantes ou créées par les enfants
 - en utilisant des projections...
- Avec la danse
- En combinant tous les éléments déclinés précédemment