

SALON DU NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

08 FÉVRIER 2017 - 9H00/17H00

Centre de Congrès LE MANÈGE
à CHAMBÉRY

Le numérique dans les temps de vie de l'enfant : scolaire et périscolaire

UN SALON POUR TOUS LES PARTENAIRES EDUCATIFS : municipalités, intervenants sur le temps périscolaire, représentants de parents d'élèves, formateurs et enseignants.

8h30	Café de bienvenue
9h00	Ouverture par Monsieur Gilardot (DASEN Savoie) et Monsieur Jeandron (Directeur du numérique Educatif au Ministère) sous réserve de ses disponibilités.
9h45	Table-ronde Les collectivités s'engagent dans une politique numérique sur leur territoire. Monsieur Chassot (Adjoint au maire de Chambéry), Monsieur Cagnin (Maire de Champagnieux) Comment différents partenaires collaborent-ils dans un même projet ? Création par les élèves d'un parcours numérique de la ville (Madame Miège, Ville d'art et d'Histoire Aix-les-Bains)
10h30	Présentation Comment articuler temps scolaire et périscolaire sur un projet collectif ? Exemples : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Jouer et programmer avec des robots (Ecole Esserts Blay) ▪ Découvrir et skier à Arêches
11h00	Présentation L'enfant et les écrans: comment se positionner comme éducateur? Intervention du Docteur Garino-Légrand (Médecin conseiller technique Savoie) : le développement de l'enfant, les risques internet, des solutions pour encadrer les pratiques et accompagner l'enfant.
11h45	Visite libre du salon
12h30	Apéritif d'honneur

ATELIERS pour enseignants, intervenants périscolaire, formateurs et municipalités

14h00	Lancement des ateliers
14h15	Ateliers tranche 1
15h15	Ateliers tranche 2
16h15	Ateliers tranche 3
17h00	Fin

- ⇒ Choisir son robot pour jouer ou travailler.
- ⇒ Utiliser les **drones** pour travailler la programmation
- ⇒ Utiliser des **boitiers de vote** pour dynamiser le groupe
- ⇒ Réaliser un **projet interdisciplinaire autour des Maths** : Maths en vie
- ⇒ Développer les compétences orales avec la **webradio**
- ⇒ Réaliser un **film d'animation** avec une tablette
- ⇒ Pratiquer la **musique** en utilisant le numérique
- ⇒ Dynamiser la découverte et les apprentissages avec les **jeux sérieux**
- ⇒ Comment **accompagner de manière responsable les enfants** au numérique (temps d'écran, réseaux sociaux, identité virtuelle...) ?

ESPACE D'ECHANGES

- ⇒ Equipement, maintenance, sécurité, plan numérique... pour les **municipalités**

