

# SALON DU NUMÉRIQUE ÉDUCATIF

08 FÉVRIER 2017 - 9H00/17H00

Centre de Congrès LE MANÈGE  
à CHAMBÉRY

## Le numérique dans les temps de vie de l'enfant : scolaire et périscolaire

UN SALON POUR TOUS LES PARTENAIRES EDUCATIFS : municipalités, intervenants sur le temps périscolaire, représentants de parents d'élèves, formateurs et enseignants.

8h30	<b>Café de bienvenue</b>
9h00	<b>Ouverture</b> par Monsieur Gilardot (DASEN Savoie) et Monsieur Jeandron (Directeur du numérique Educatif au Ministère) sous réserve de ses disponibilités.
9h45	<b>Table-ronde</b>  <b>Les collectivités s'engagent dans une politique numérique sur leur territoire.</b> Monsieur Chassot (Adjoint au maire de Chambéry), Monsieur Cagnin (Maire de Champagnieux) <b>Comment différents partenaires collaborent-ils dans un même projet ?</b> Création par les élèves d'un parcours numérique de la ville (Madame Miège, Ville d'art et d'Histoire Aix-les-Bains)
10h30	<b>Présentation</b>  <b>Comment articuler temps scolaire et périscolaire sur un projet collectif ?</b> Exemples : <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Jouer et programmer avec des robots (Ecole Esserts Blay)</li> <li>▪ Découvrir et skier à Arêches</li> </ul>
11h00	<b>Présentation</b>  <b>L'enfant et les écrans: comment se positionner comme éducateur?</b> Intervention du Docteur Garino-Legrand (Médecin conseiller technique DSDEN Savoie) : le développement de l'enfant, les risques internet, des solutions pour encadrer les pratiques et accompagner l'enfant.
11h45	<b>Visite libre du salon</b>
12h30	<b>Apéritif d'honneur</b>

### ATELIERS pour enseignants, intervenants périscolaire, formateurs et municipalités

14h00	<b>Lancement des ateliers</b>
14h15	<b>Ateliers tranche 1</b>
15h15	<b>Ateliers tranche 2</b>
16h15	<b>Ateliers tranche 3</b>
17h00	Fin

- ⇒ Choisir son robot pour jouer ou travailler.
- ⇒ Utiliser les **drones** pour travailler la programmation
- ⇒ Utiliser des **boitiers de vote** pour dynamiser le groupe
- ⇒ Réaliser un **projet interdisciplinaire autour des Maths** : M@ths en-vie
- ⇒ Développer les compétences orales avec la **webradio**
- ⇒ Réaliser un **film d'animation** avec une tablette
- ⇒ Pratiquer la **musique** en utilisant le numérique
- ⇒ Développer la pensée **logique algorithmique** avec les robots
- ⇒ Comment **accompagner de manière responsable les enfants** au numérique (temps d'écran, réseaux sociaux, identité virtuelle...)?
- ⇒ Utiliser la tablette à la **maternelle**

#### ESPACE D'ÉCHANGES

- ⇒ Equipement, maintenance, sécurité, plan numérique... pour les **municipalités**