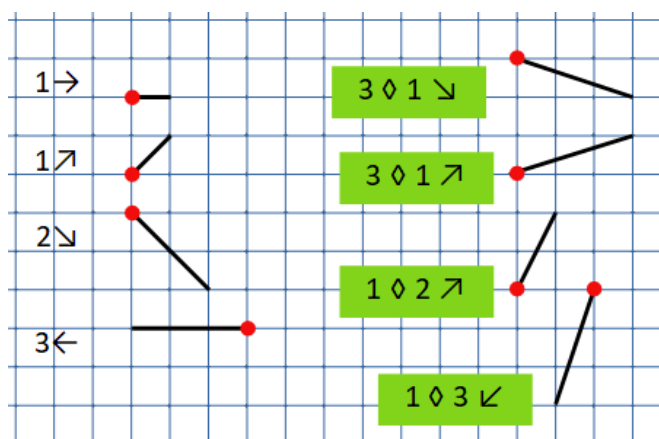


## Code et décode

1. Décode le programme suivant pour réaliser sur un papier quadrillé le dessin qui lui correspond.

2 → 2 ◊ 3 ↗ 6 ↓ 2 ◊ 1 ↙  
2 ← 2 ◊ 1 ↖ 6 ↑ 2 ◊ 3 ↘



[une aide en ligne sur le décodage](#) 

2. Code le dessin suivant pour qu'il puisse être reproduit sur un papier quadrillé.

