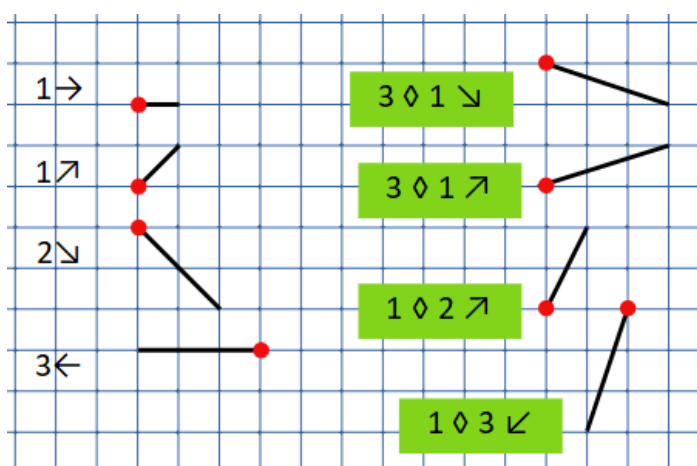


## Code et décode

1. Décode le programme suivant pour réaliser sur un papier quadrillé le dessin qui lui correspond.

1 ◊ 3 ↙ 1 ↓ 1 ← 1 ↓  
 1 → 3 ◊ 2 ↗ 2 → 1 ↘  
 2 ↓ 1 ↙ 2 ◊ 1 ↙ 2 ◊ 1 ↘  
 5 ◊ 3 ↙ 2 ↖ 7 ↑ 2 ←  
 7 ↓ 2 → 2 ← 2 ↙  
 5 ◊ 3 ↖ 2 ◊ 1 ↗ 2 ◊ 1 ↖ 1 ↖  
 2 ↑ 1 ↗ 2 → 3 ◊ 2 ↘  
 1 → 1 ↑ 1 ← 1 ↑  
 2 → 2 ← 1 ◊ 3 ↖



[une aide en ligne sur le décodage](#) 

2. Code le dessin suivant pour qu'il puisse être reproduit sur un papier quadrillé.

