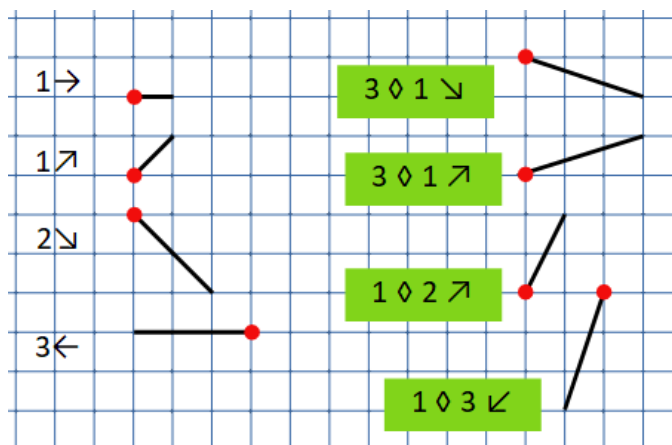


## Code et décode

1. Décode le programme suivant pour réaliser sur un papier quadrillé le dessin qui lui correspond.

1 ↖    1 ↙    1 ↖    1 ↙  
 1 ◊ 2 ↗   3 ◊ 1 ↗   3 ◊ 1 ↘   1 ◊ 2 ↘  
 1 ↖    1 ↙    1 ↖    1 ↙  
 4 ↓    1 ←    1 ↑



[une aide en ligne sur le décodage](#) 

2. Code le dessin suivant pour qu'il puisse être reproduit sur un papier quadrillé.

