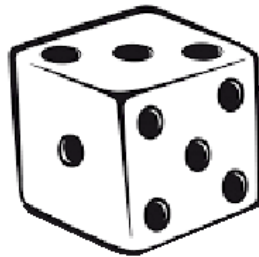


Réussir un « dix à la suite » !



**Comment jouer ?**

Matériel : Prendre un dé à six faces.  
Deux rôles : un joueur et un contrôleur.

Le joueur devra lancer 10 fois de suite le dé et doit ajouter au fur et à mesure les résultats.  
Le contrôleur vérifie à chaque étape la validité des réponses.  
Si le joueur n'a commis aucune erreur au bout de 10 lancers, il gagne la partie.

Attention ! Le joueur ne peut donner qu'une réponse à chaque lancer !

**Exemple :**

<b>Lancer :</b>	<b>Ce qu'indiquent les dés :</b>	<b>Ce que fait et dit le joueur :</b>
Lancer n°1		Mentalement, il fait le calcul et annonce : « <b> cinq </b> »
Lancer n°2		Mentalement, il fait le calcul, le cumule avec le résultat précédent et annonce : « <b> sept </b> »
Lancer n°3		Mentalement, il fait le calcul, le cumule avec le résultat précédent et annonce : « <b> treize </b> »

...et ainsi de suite durant 10 calculs

**Variantes :**

- 1/ Si le jeu est facilement réussi, ne pas hésiter à donner un temps limité à chaque lancer (et ne pas utiliser les doigts)
- 2/ On peut jouer en soustrayant. Le joueur part de 60 et enlève le nombre correspondant à chaque lancer.
- 3/ Il est enfin possible de jouer avec deux dés.