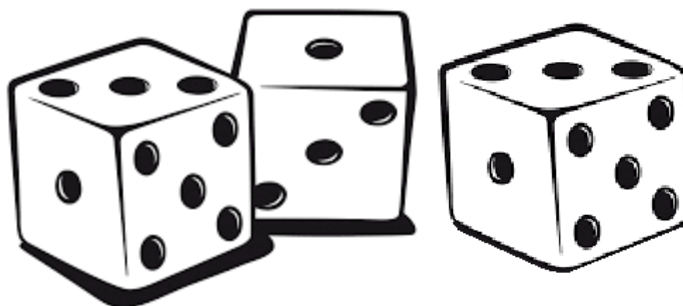


Réussir un « dix à la suite » !



Comment jouer ?

Matériel : Prendre trois dés à six faces (et éventuellement une calculatrice)
Deux rôles : un joueur et un contrôleur.

Le joueur devra lancer 10 fois de suite les deux dés.

A chaque lancer, le joueur fait l'addition des trois faces des dés (dans l'exemple ci-dessus, cela fait $3+1+3=7$) et il doit ajouter au fur et à mesure les résultats pour chaque lancer de dé.

Le contrôleur vérifie à chaque étape, avec ou sans calculatrice, la validité des réponses.

Si le joueur n'a commis aucune erreur au bout de 10 lancers, il gagne la partie.

Attention ! A chaque lancer, le joueur ne donne que le résultat de l'addition, pas celui de la somme des trois dés. De plus, il ne peut donner qu'une réponse à chaque lancer !

Exemple :

Lancer :

Ce qu'indiquent les dés :

Ce que fait et dit le joueur :

Lancer n°1



Mentalement, il fait le calcul et annonce :
« **onze** »

Lancer n°2



Mentalement, il fait le calcul, le cumule avec le résultat précédent et annonce : « **vingt** »

Lancer n°3



Mentalement, il fait le calcul, le cumule avec le résultat précédent et annonce : « **trente-quatre** »

...et ainsi de suite durant 10 calculs

Variantes :

1/ si le jeu est facilement réussi, ne pas hésiter à donner un temps limité pour chaque calcul.

2/ si l'addition est parfaitement maîtrisée, on peut multiplier les 3 dés ensemble et réussir à donner le bon résultat pour 5 lancers de suite (sans additionner les résultats cette fois-ci).