

Réussir un « dix à la suite » !



### Comment jouer ?

Matériel : Prendre deux dés à six faces (et éventuellement une calculatrice)

Deux rôles : un joueur et un contrôleur.

Le joueur devra lancer 10 fois de suite les deux dés.

A chaque lancer, le joueur fait l'addition des deux faces des dés (dans l'exemple ci-dessus, cela fait 4) et il doit ajouter au fur et à mesure les résultats pour chaque lancer de dé.

Le contrôleur vérifie à chaque étape, avec ou sans calculatrice, la validité des réponses.

Si le joueur n'a commis aucune erreur au bout de 10 lancers, il gagne la partie.

Attention ! A chaque lancer, le joueur ne donne que le résultat de l'addition, pas celui de la somme des deux dés. De plus, il ne peut donner qu'une réponse à chaque lancer !

### Exemple :

**Lancer :**

**Ce qu'indiquent les dés :**

**Ce que fait et dit le joueur :**

Lancer n°1



Mentalement, il fait le calcul et annonce :  
« **sept** »

Lancer n°2



Mentalement, il fait le calcul, le cumule avec le résultat précédent et annonce : « **dix** »

Lancer n°3



Mentalement, il fait le calcul, le cumule avec le résultat précédent et annonce : « **dix-neuf** »

...et ainsi de suite durant 10 calculs

### Variantes :

1/ si le jeu est facilement réussi, ne pas hésiter à donner un temps limité pour chaque calcul ou ajouter un troisième dé.

2/ si l'addition est parfaitement maîtrisée, on peut multiplier les 2 dés ensemble et réussir à donner le bon résultat pour 5 lancers de suite (sans additionner les résultats cette fois-ci).