

Escalade : traversées en bloc	
JEU DES PIRATES	
Description de la situation	Sur un mur d'escalade, (ou en milieu naturel), en bloc (-2,50m). 2 groupes de 5 élèves environ. (pirates et grimpeurs)
But	Etre de plus en plus efficace et à l'aise dans ses déplacements.
Critères de réussite	Traverser le mur sans être touché par la balle.
Mise en œuvre	1- Les pirates sont sur un tapis, face au mur, à quelques mètres. Ils ont une balle en mousse pour toute l'équipe. Chacun tire à tour de rôle. Leur objectif est de lancer la balle pour toucher les grimpeurs.
	2- Les grimpeurs traversent à tour de rôle. S'ils réussissent : + 1 point ; s'ils sont touchés : « prison ».