

Atelier 6 sauter – Chats perchés

But : passer du grimper à sauter

Consigne :

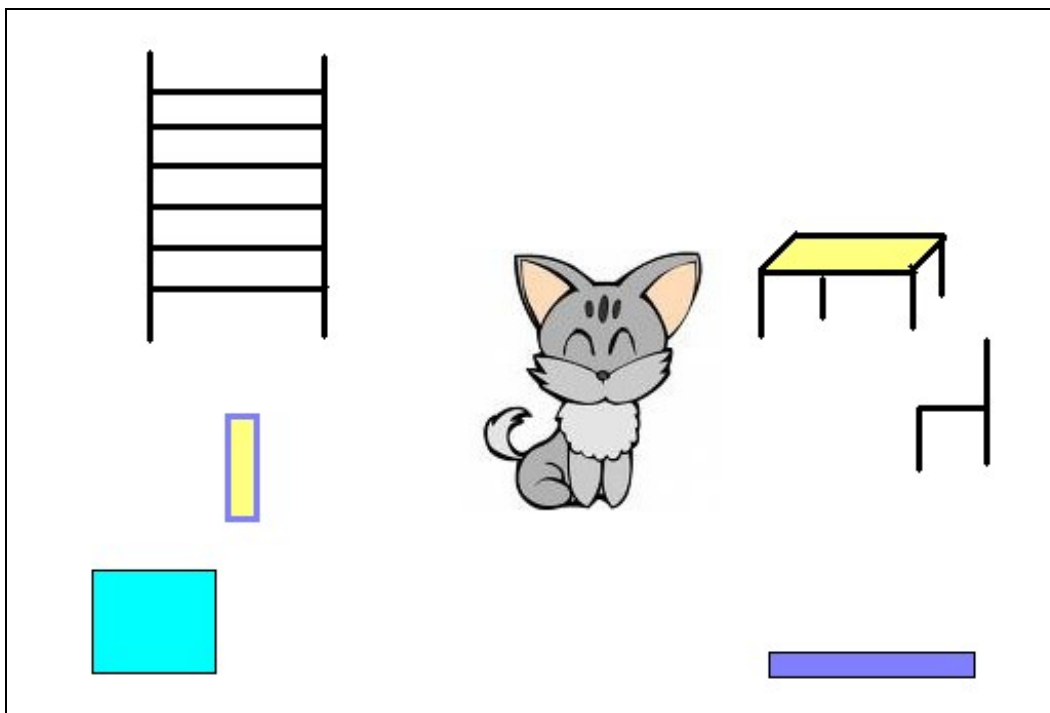
- Se percher le plus vite possible

Critères de réussite :

- ne pas se faire prendre

Objectif : oser sauter, courir et sauter

Dispositif :



Matériel nécessaire :

- Des objets sur lesquels on peut monter

Descriptif : au signal se réfugier sur un objet.

Pour simplifier	pour complexifier
<ul style="list-style-type: none">- augmenter le nombre de refuge- mettre des refuges proches	<ul style="list-style-type: none">- augmenter le nombre de chat- diminuer le nombre de refuge- des refuges plus complexes (hauteur, suspendus,...)- imposer le départ du refuge à un signal