

Le tennis dans les programmes de l'école

Bulletin officiel n°3 du 19 juin 2008

CP / CE1

Coopérer et s'opposer individuellement et collectivement

- Jeux de raquettes : faire quelques échanges.

CE2 / CM1 / CM2

Coopérer ou s'opposer individuellement et collectivement

- Jeux de raquettes : marquer des points dans un match à deux.

Bulletin officiel n° 1 du 5 janvier 2012

Jeux de raquettes

| CP | CE1 | CE2 | CM1 | CM2 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Utiliser une raquette pour envoyer, renvoyer une balle ou un volant.</p> <p>- Envoyer une balle ou un volant à l'aide d'une raquette dans une cible (au sol ou en hauteur).</p> | <p>Faire quelques échanges.</p> <p>- Jongler plusieurs fois en variant la hauteur.</p> <p>- Envoyer et recevoir sans filet (coopération).</p> | <p>- Réaliser des échanges avec et sans filet avec différents types de raquettes (tennis, tennis de table, badminton).</p> <p>- Utiliser plusieurs types de renvoi (coup droit, revers).</p> <p>- Utiliser un envoi simple (à la main, « en cuillère ») pour commencer l'échange.</p> <p>- Se placer par rapport à l'engin envoyé (volant, balle) pour pouvoir le renvoyer à son tour.</p> | <p>- Organiser le renvoi (position, coup droit ou revers, amorti...) pour mieux maîtriser la trajectoire de la balle ou du volant.</p> <p>- Faire une mise en jeu, codifiée ou non, permettant le renvoi.</p> <p>- Compter les points lors d'un match (pour soi ou en situation d'arbitrage).</p> | <p>- Choisir le renvoi le mieux adapté.</p> <p>- Viser dans les espaces libres pour tenter de marquer le point.</p> <p>- Utiliser la mise en jeu réglementaire.</p> <p>- Varier la vitesse d'exécution pour chercher à déstabiliser l'adversaire.</p> <p>- Compter les points du match en tant qu'arbitre.</p> <p><input type="checkbox"/> Marquer des points dans un match à deux.</p> |
| <p>- Se déplacer sur un parcours aménagé, en lançant et en récupérant, en jonglant, en dribblant.</p> <p>- Renvoyer la balle ou le volant lancé à la main par un camarade.</p> | <p><input type="checkbox"/> Réussir quelques échanges, en coopération, le premier envoi pouvant être fait à la main.</p> | | | |