

Ce qu'il faut faire :

❖ En règle générale

Contrôler la chaîne d'assurance de A jusqu'à Z.

1. s'encorder aux extrémités de la corde.
2. vérifiez le passage de la sangle dans les boucles du baudrier (retour de sécurité).
3. auto vérification (nœud, baudrier, mousqueton à vis, position de la corde = chaîne d'assurance) du grimpeur, de l'assureur.
4. communiquer (visuel et verbal).
5. l'assureur doit maîtriser la méthode en 5 temps.
6. les deux mains sont sous le 8 lors de la descente pour l'assureur.
7. vissez le mousqueton à vis qui relie le descendeur au pontet.
8. attacher les cheveux longs, enlever les bijoux, chaînes etc....
9. respecter le matériel.

• En traversée

1. ne jamais dépasser la ligne matérialisée.
2. en salle travaillez avec des tapis et un pareur.
3. grimpez dans un couloir libre, veillez à ce que personne n'évolue au-dessus de vous.

• En moulinette

1. ne pas se décaler de son couloir d'escalade. En pendulant, on peut se blesser et blesser les autres.
2. placer les moulinettes sur des relais ayant **deux** points d'ancrage (vérifiez leur état).
3. moulinez lentement (on économise la corde).
4. l'assureur se place près du mur, en dehors du couloir de chute .
5. dans les surplombs, laissez les dégaines en place, pour éviter les balancés.

• En tête

1. l'assureur doit être debout (donner du mou, avaler, assurer dynamique...).
2. l'assureur effectue une parade jusqu'au premier point d'ancrage, puis il s'écarte de la paroi (sortir du couloir de chute potentiel) et il s'occupe de la corde.
3. le grimpeur mousquetonne tous les points de sa longueur, même si c'est « trop facile ».
4. on ne s'engage en tête que dans une voie libre (un grimpeur en dessus peut toujours tomber).
5. en haut je me mousquetonne au relais puis je ne me jette pas dans le vide pour la descente.
6. mousquetonner les dégaines à l'endroit (si la sangle est vrillée le mousqueton s'ouvre très facilement sur un vol.

Ce qu'il ne faut pas faire :

- partir sans l'accord de l'assureur.
- passer les doigts dans les plaquettes (chute et section des doigts ...).
- laisser le brin inférieur (par rapport au descendeur) libre, si la corde est courte faire des nœuds au bout.
- ne jamais mettre corde sur corde (ou sangle) = brûlure et rupture.
- passer 2 cordes dans le même mousqueton = brûlure et rupture.
- ne jamais faire une moulinette en aval d'un grimpeur en tête (risque de chute).
- Assure en conversant avec un tiers, sans être concentré...
- Marcher sur la corde, elle se fragilise.