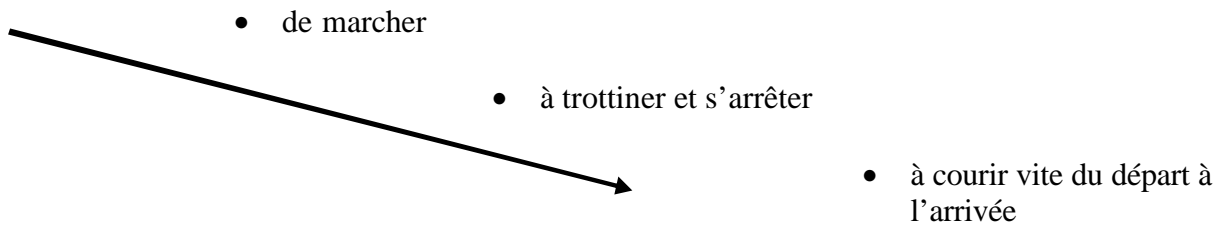


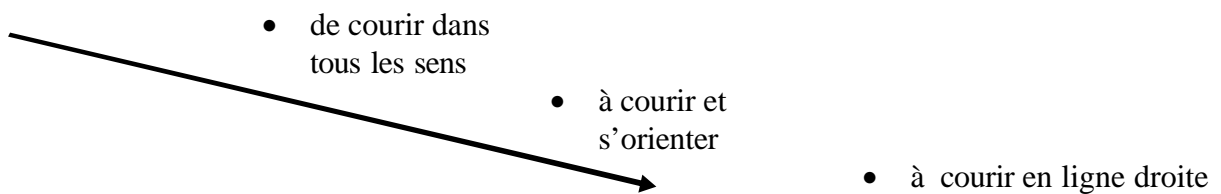
# Course de vitesse - Cycle 1

## Quelle évolution possible ?

### **courir vite**

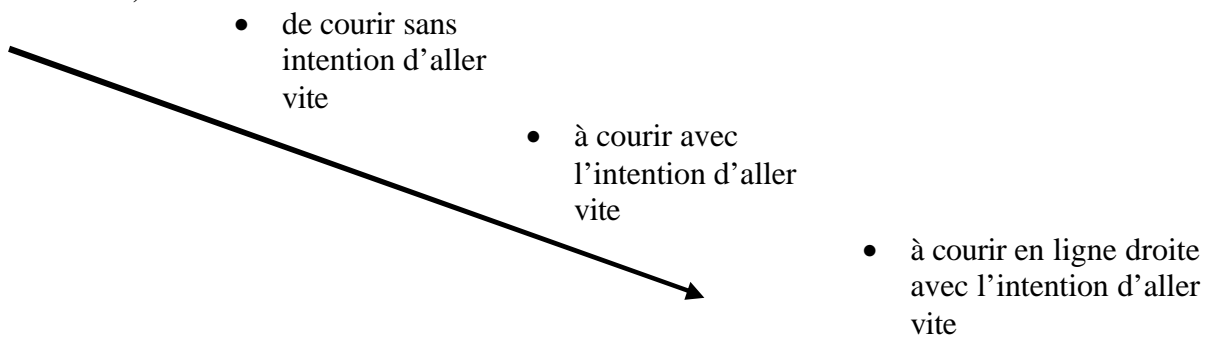


### **orienter sa course**

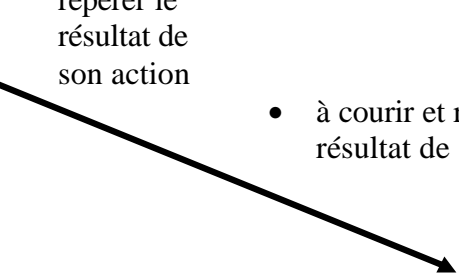


### **courir vite**

(en ligne droite pendant quelques secondes)



## repérer l'évolution de ses performances

- de courir sans repérer le résultat de son action
  - à courir et repérer le résultat de son action
  - à repérer et comparer les résultats de ses différentes courses
- 

## tenir compte des autres

- de courir sans se soucier des autres ou en attendant les autres
  - à courir en évitant les autres pour réaliser des actions concrètes (transport d'objets)
  - à courir vite et à se situer par rapport aux autres (ex : pour arriver le premier ou faire gagner son équipe)
- 