

Lancer - Cycle 1

A) quelle évolution ?

lancer

-
- d'accepter de séparer de l'objet, jeter
 - à lancer
 - ne pas le suivre
 - à lancer dans une continuité (équilibre, énergie)

action

-
- se débarrasser de manière aléatoire
 - à lancer des objets de façon variée : loin, haut, fort,...
 - à adapter son lancer au but à atteindre

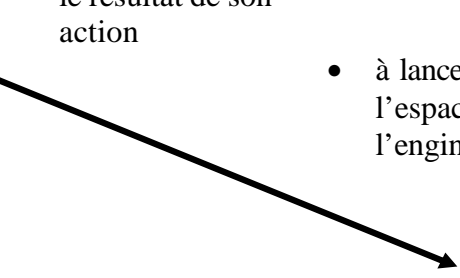
action

-
- saisir l'objet
 - tenir et adapter son geste à l'objet
 - lancer en identifiant le geste le plus efficace, en donnant une impulsion pour envoyer le plus loin possible

trajectoire

-
- jeter
 - lancer par dessus, loin
 - lancer loin avec élan dans une direction imposée pour franchir un espace (orienter son corps)

repérer l'évolution de ses performances

- lancer sans repérer le résultat de son action
 - à lancer et repérer l'espace que l'engin franchit
 - à mesurer sa performance (prendre en compte sa valeur)
- 

tenir compte des autres

- de lancer sans se soucier des autres
 - à lancer en respectant les autres (espace et temps)
 - à lancer et à se situer par rapport aux autres
- 