

L'ATHLETISME ET LES RÔLES SOCIAUX A LA MATERNELLE

	RÔLES SOCIAUX				FONCTIONS	EXEMPLES de TACHES
	Partenaire/coéquipier	chronométrateur	arbitre	marqueur		
PS	X				Elément d'une équipe	L'élève reste dans son équipe, il sait à laquelle il appartient (les rouges par ex.) .
MS	X		X		Acteur dans son équipe Gardien d'une règle simple	L'élève connaît les membres de son équipe, il est capable de dire ce qu'a réalisé son équipe. L'élève surveille la zone d'appel (dire si un enfant a mordu) ; il peut déplacer la barre pour matérialiser une zone d'arrivée (latte derrière les talons sur un saut).
GS	X	X	X	X	coéquipier Gardien du temps Gardien de la règle Gardien de la feuille de marque	Il s'organise avec ses coéquipiers pour mettre en place des stratégies comme l'ordre de passage des uns et des autres Il retourne le sablier Il donne les départs ; autorise le suivant à passer ; il dit qui a gagné sur une course par 2. Il marque sur une feuille la couleur de la zone d'arrivée. Il calcule les résultats de son équipe.