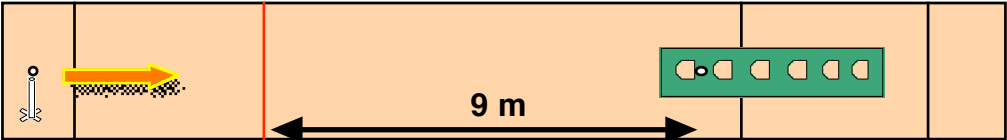
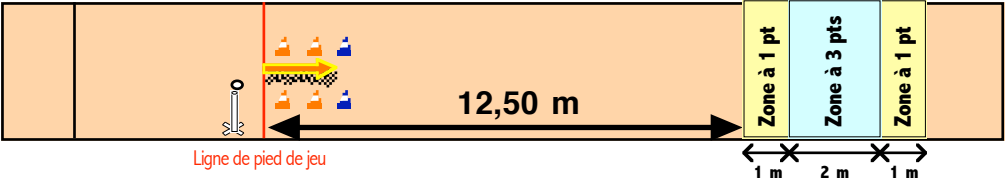
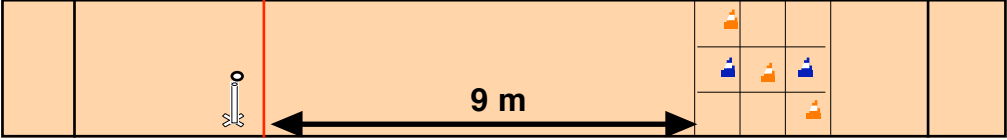



# SPORT BOULES

Stage Sport Boules VOREPPE Formation Continue Grenoble 30 Janvier 2009  
Jean-Luc CHABERT et Viviane CHARLOIS

## Construction de la séance

Objectif(s)	Organisation Conditions de réalisation	Critères de réussite	Durée ou Répétitions
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerer les distances de tir</li> </ul>	 <p>Prise d'élan de 5 à 6 foulées, enchaînée par un tir. La boule devra quitter la main quand le pied d'appui sera sur la ligne de pied de jeu. La boule doit toucher réglementairement la cible. La course se termine lorsque la boule est tombée au sol. Si la cible est atteinte, celle-ci est déplacée à la distance immédiatement supérieure. Le joueur dispose d'un nombre de boules limité (ex. 12 boules), pour atteindre la cible la plus éloignée.</p>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerer la distance au pointé</li> </ul>	 <p>Le lancer s'effectue à partir de la ligne de pied de jeu ( sans la mordre). Le but de la situation est de faire rouler la boule pour qu'elle s'immobilise dans la zone bleue (3pts). Accompagner la boule en marchant, jusqu'à ce que la boule s'arrête. Le joueur dispose d'un nombre de boules limité (ex. 12 boules) pour marquer un maximum de points.</p>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerer la distance et la direction au pointé</li> <li>• Etablir une stratégie</li> </ul>	 <p><b>Jeu du morpion</b> — Par équipe ou individuellement. Le lancer s'effectue à partir de la ligne de pied de jeu ( sans la mordre). Le but de la situation est de faire rouler la boule pour qu'elle s'immobilise dans une zone choisie à l'avance. La zone atteinte est signalée par un cône. Chacun (ou chaque équipe joue à tour de rôle). Le but est d'aligner 3 cônes. Accompagner la boule en marchant, jusqu'à ce que la boule s'arrête.</p>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gerer la distance de tir et la trajectoire de la boule</li> </ul>	 <p>Prise d'élan de 5 à 6 foulées, enchaînée par un tir. La boule devra quitter la main quand le pied d'appui sera sur la ligne de pied de jeu. L'objectif à atteindre est un pneu situé à une distance de 12,50. Des points différents sont attribués en fonction de la précision (3 pts ou 1 pt). La course se termine à la fin des rangées de cônes.</p>		