
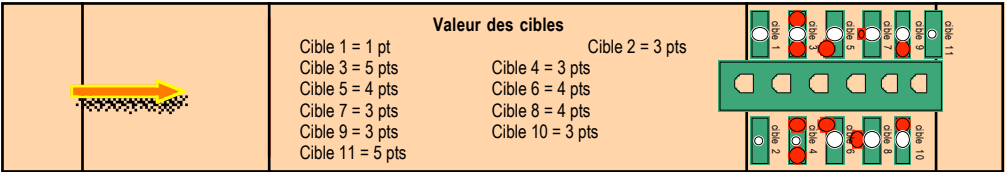




SPORT BOULES

Stage Sport Boules EYBENS Formation Continue Grenoble 23 Avril 2009
Jean-Luc CHABERT et Viviane CHARLOIS

Différentes formes de pratique

ÉPREUVE	Organisation Conditions de réalisation	Décompte des points	Variables												
<p>• Le combiné</p>	 <p>Épreuve individuelle.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chaque joueur dispose de 2 boules et sera en alternance, tantôt pointeur tantôt tireur pendant 8 mènes (parties). • L'aire de jeu est représentée par un cercle tracé au sol de 1,40 m de diamètre. • Le pointeur doit placer sa boule à l'intérieur de la cible, le tireur devant la faire sortir (en respectant la règle des 50 cm) 	<p>Le vainqueur est celui qui comptabilise le plus de points au bout des 8 mènes</p>	<p><u>Moins :</u> Les cibles sont augmentées en taille</p>												
<p>• Le tir de précision</p>	 <p>Valeur des cibles</p> <table border="0"> <tr> <td>Cible 1 = 1 pt</td> <td>Cible 2 = 3 pts</td> </tr> <tr> <td>Cible 3 = 5 pts</td> <td>Cible 4 = 3 pts</td> </tr> <tr> <td>Cible 5 = 4 pts</td> <td>Cible 6 = 4 pts</td> </tr> <tr> <td>Cible 7 = 3 pts</td> <td>Cible 8 = 4 pts</td> </tr> <tr> <td>Cible 9 = 3 pts</td> <td>Cible 10 = 3 pts</td> </tr> <tr> <td>Cible 11 = 5 pts</td> <td></td> </tr> </table> <p>Épreuve individuelle d'adresse sur 11 cibles différentes (1 seule boule par cible)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chaque cible à atteindre sera matérialisée par la couleur blanche. Le fait de toucher une boule rouge annule la validité de la cible atteinte. • Chaque cible possède une valeur liée à la difficulté qu'elle représente. • Les tirs sont à effectuer dans l'ordre des n° de cible. 	Cible 1 = 1 pt	Cible 2 = 3 pts	Cible 3 = 5 pts	Cible 4 = 3 pts	Cible 5 = 4 pts	Cible 6 = 4 pts	Cible 7 = 3 pts	Cible 8 = 4 pts	Cible 9 = 3 pts	Cible 10 = 3 pts	Cible 11 = 5 pts		<p>Additionner les points obtenus en suivant la valeur des différentes cibles atteintes.</p>	<p><u>Moins :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Rapprocher la distance de tir • Ne tirer que certaines cibles • Augmenter la taille des cibles • Accorder des points même si la boule rouge est touchée
Cible 1 = 1 pt	Cible 2 = 3 pts														
Cible 3 = 5 pts	Cible 4 = 3 pts														
Cible 5 = 4 pts	Cible 6 = 4 pts														
Cible 7 = 3 pts	Cible 8 = 4 pts														
Cible 9 = 3 pts	Cible 10 = 3 pts														
Cible 11 = 5 pts															
<p>• Le tir en relais</p>	 <p>Épreuve par équipe de 2 tireurs se relayant tous les 4 tirs pendant une durée totale de 3 minutes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chaque joueur tire successivement 4 boules avant de passer le relais à son partenaire dans la zone de relais (partie hachurée). • La position des cibles est fixe (1 et 3). • Pour être comptabilisée, l'atteinte de la cible doit être de façon réglementaire. 	<p>Additionner les points obtenus par l'équipe, chaque cible atteinte réglementairement valant 1 point.</p>	<p><u>Moins :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Placer les cibles à des distances identiques • Augmenter la taille des cibles • Accorder également des points même si l'alvéole est atteinte <p><u>Plus :</u> Augmenter les distances de tir et/ou le temps de course</p>												
<p>• Le Prèdubu</p>	 <p>Épreuve individuelle ou collective se déroulant au temps (de 20 à 45 minutes).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Chaque joueur dispose de 2 boules qu'il doit lancer alternativement avec l'adversaire de façon à atteindre une cible de 1,40 m de diamètre • Un but, qui a permis de tracer la cible, reste fixe au centre de la cible. • A l'issue de la mène, seules les boules présentes dans la cible rapportent des points (1 pt par boule et 2 pts pour la plus proche du but). • Le tir n'est pas autorisé. • Le but est lancé par celui qui a marqué le plus de points lors de la mène précédemment jouée. 	<p>Additionner les points obtenus au chaque mène, le vainqueur étant celui qui en totalise le plus à l'issue du temps de jeu choisi au départ</p>	<p><u>Moins :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Accorder des points à toutes les boules qui restent dans l'aire de jeu en valorisant celles situées dans la cible. • Jouer toujours sur les deux mêmes cibles 												