

SPORT BOULES

Le jeu traditionnel

Le principe du jeu est très simple, et s'apparente à celui de la pétanque marseillaise, qui au départ s'en est inspiré.

Il s'agit pour chaque équipe d'envoyer un maximum de boules plus près du but que ne le sont celles de l'équipe adverse. Chaque boule ainsi placée vaut 1 point et la partie se joue en 11 points.

Au début du jeu, un joueur de l'équipe désignée par le sort pour jouer la première lance une boule le plus près possible du but : c'est ce qu'on appelle pointer. Un joueur de l'autre équipe tente alors de ravir le point en envoyant une de ses boules plus près encore du but. La même équipe continue ainsi à lancer ses boules jusqu'à ce qu'elle ait fait mieux que la première. Si elle y parvient avant épuisement de ses boules, l'autre équipe essaye de lui reprendre le point, soit en pointant à nouveau, soit en tirant pour chasser une ou plusieurs des boules de l'adversaire. Lorsque toutes les boules ont été ainsi pointées ou tirées, un arbitre compte le nombre de points : ce nombre correspond à celui des boules d'une même équipe placées plus près du but que toutes celles de l'équipe adverse.

Une réglementation particulière au sport boules concerne le tir. Le tireur désigne l'objet (boule ou but) qu'il va tirer et l'annonce. Ses adversaires tracent alors un arc de cercle de 50 cm de rayon et de 15 à 20 cm de longueur en avant de l'objet annoncé. Ils tracent également une raie à 0,50 m en avant de tous les objets sans distinction de camp situés dans le rayon de 0,50 m et en arrière de l'objet annoncé.

Un tir est régulier lorsque :

- * la boule n'a pas été sifflée par l'arbitre (pour faute de pied, mauvais placement des partenaires...);
- * le point de chute n'est pas à plus de 0,50 m de l'objet annoncé;
- * il n'est pas à plus de 0,50 m de l'objet frappé en premier;
- * l'objet frappé en premier n'est pas à plus de 0,50 m de l'objet annoncé.

Sinon la boule est annulée, ainsi que ses effets : comme l'emplacement des autres boules a été marqué, celles qui ont été illégalement déplacées sont remises à leur place, sauf si l'adversaire y trouve son avantage.

Adaptation scolaire

Le principe du jeu reste le même mais nous retiendrons ici seulement les éléments suivants :

- L'aire de jeu est clairement délimitée
- Les différents objets en jeu sont marqués (boules et but)
- L'objectif visé au tir est annoncé avant l'exécution de celui-ci.
- Pour que le tir soit valable, le point de chute ne doit pas être à plus de 0,50 m de l'objet annoncé. Dans le cas contraire, les objets déplacés sont remis en place.