

Nom du jeu : Pique plume (4 joueurs maximum)

- Le matériel :
- 24 cartes œufs (chemin autour de la basse-cour)
 - 12 cartes octogonales (basse-cour)
 - 2 poules et 2 coqs
 - 4 plumes
 - 1 règle de jeu

Le but du jeu : déplumer ses adversaires

Les préparatifs :

- disposer les 12 cartes basse-cour face cachée au centre du jeu,
- disposer les cartes œufs en cercle autour des cartes basse-cour,
- placer une plume sur le derrière de la poule ou du coq correspondant(e),
- chaque joueur positionne sa poule ou son coq à égale distance des autres sur le chemin.

La règle du jeu :

Pour se déplacer, on retourne une carte basse-cour au hasard:

- si la carte correspond à l'image qui est devant notre poule ou coq, on avance.
- Tant qu'on découvre une bonne carte, on avance.
- lorsqu'on arrive derrière un autre joueur, on peut le plumer en le dépassant; (***pour cela il faut trouver la carte basse-cour qui correspond à la carte œuf devant le joueur que l'on veut plumer***).
- si on ne trouve pas la bonne carte, c'est au tour du joueur suivant.

La fin de la partie : lorsqu'un joueur a plumé tous ses adversaires.