

S O R T I L E S S E S

							

S O R T I L E S S E S

# SORTILÈGES

## Règle du jeu

### Ambiance :

Les terribles sorcières « Tête de vache » et « Face de rat » vivent toutes les deux sur le même territoire. Elles se détestent profondément. Une des deux est de trop.

Seul un grand jeu dans les champs entourant leurs maisons pourra décider laquelle des deux aura le privilège de rester sur le territoire !!

But du jeu : Bloquer la sorcière de l'adversaire.

Un plateau de 6 cases sur 8 cases

2 pions de sorcières

46 pierres magiques

### Déroulement :

On tire au sort qui commencera la partie (par exemple, en cachant une pierre dans l'une de ses mains et en demandant à l'autre joueur où elle se trouve)

Au départ, les sorcières sont placées chacune dans leur maison.

A chaque tour de jeu, le joueur doit effectuer deux actions dans cet ordre :

-1-

Déplacer sa sorcière d'une case dans une des directions possibles (en avant, en arrière, à gauche, à droite, en diagonale).

-2-

Ensorceler une case en y déposant une pierre magique. Cette case est désormais interdite à toute sorcière jusqu'à la fin de la partie.

Les sorcières peuvent ensorceler les maisons.

Il ne peut y avoir qu'une sorcière par case.

Les sorcières ne peuvent pas sauter par-dessus une case.

Une sorcière peut aller dans la maison de l'autre, mais cela ne lui fait pas gagner la partie.

Une sorcière peut aussi retourner dans sa maison, mais elle peut aussi s'y faire bloquer !

### Fin de la partie :

A son tour de jeu, la sorcière qui ne peut pas se déplacer a perdu.

Il ne lui reste plus qu'à enfourcher son balai et à quitter le pays !





Pions de sorcières à découper et à plastifier