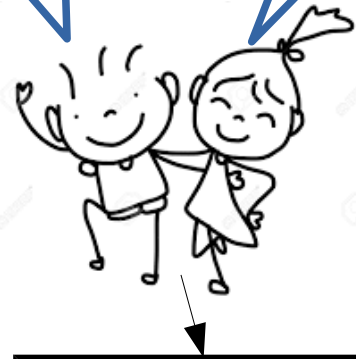


LE CHEMIN DU 2 :

Colorie toutes les cases où tu vois la représentation du nombre 2 ,
et tu trouveras le chemin pour aller jusqu'à la BOUCHERIE.



		1	3	
2				
	2		4	2

