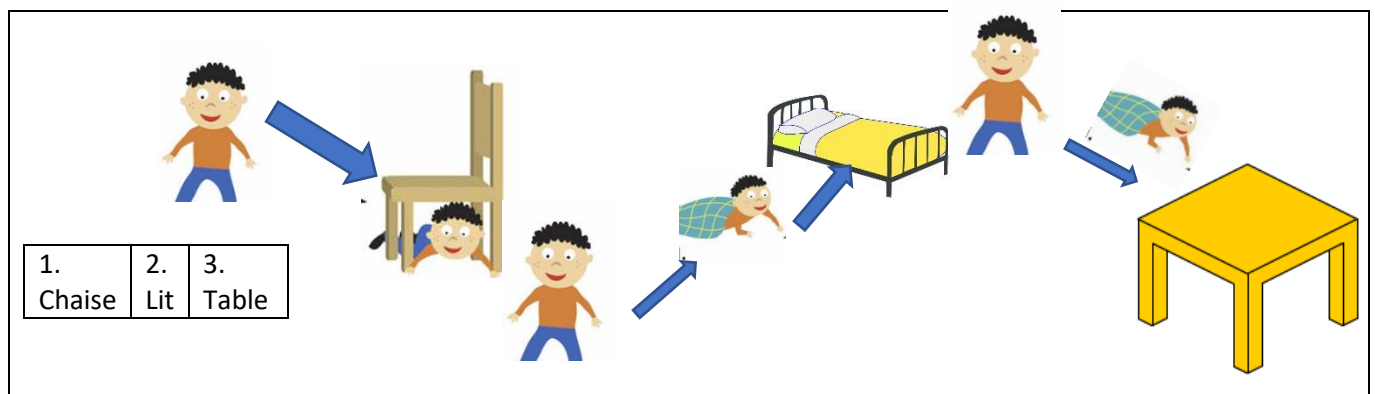


## Défi n° 3 I : parcours spéléo

### Déplacements

#### Ce qu'il faut faire

Choisir dans la maison entre 5 et 10 objets qui peuvent se franchir par en-dessous **sans danger** (table, chaise, lit, tabouret, table basse). Enlever d'abord les objets posés dessus qui peuvent tomber. Organiser un parcours en écrivant la liste des obstacles à franchir dans un ordre à respecter (ou faire un plan). Choisir un point de départ. Au signal, relier ces obstacles dans l'ordre et les franchir en rampant sans les toucher !!! On se relève entre 2 obstacles et on fait le parcours le plus rapidement possible pour revenir au point de départ. L'arbitre chronomètre, guide le joueur et vérifie les passages d'obstacles (10' de pénalité par objet touché) puis on inverse les rôles.



**Rôles à tenir :** joueur /arbitre

**Matériel :** mobilier de la maison, chronomètre, feuille pour le plan

#### Variantes

- Choix des obstacles, nombre d'obstacles du parcours et place des obstacles (les laisser dans leur pièce habituelle ou les changer de place pour les rapprocher)