



Extrait du Ecole élémentaire de l'Abbaye - PASSY (74)

<http://www.ac-grenoble.fr/ecole/74/abbaye.passy/spip.php?article553>

Période 3 - Semaine 1

- Le placard à archives - Année scolaire 2007-2008 - Le cahier de bord de la classe de CE1 -



Date de mise en ligne : mardi 8 janvier 2008

Ecole élémentaire de l'Abbaye - PASSY (74)

Lundi 7 janvier 2008

Lundi 7 janvier

Je remplace chaque groupe de mots en rouge par un pronom.

Les feuilles tourbillonnent dans le ciel.

Elles

La boulangerie est fermée le lundi.

Elle

d'oublier pas
les majuscules

Lundi Le petit frère de Julie a que deux ans.

Il

Nidonie se repose aujourd'hui.

Elle



Nous avons découvert ce
nouvel album qui va
nous permettre de danser.

Nous avons appris à faire des calculs additifs et nous

avons redécouvert les signes de comparaison : < plus petit que, >

plus grand que.

Mardi 8 janvier 2008

Mardi 8 janvier

La phrase du jour

En ~~notre~~ récréation, nous courons, nous jouons et nous sautons.

1 Re

sautons, nous avons plein de copains.

~~sautons~~ nous ~~plein~~ ~~copains~~ copains.

En récréation, nous courons, nous jouons et nous sautons. Nous avons plein de copains.

Amis

Les qualités, les défauts

Transforme ces qualités en défauts en ajoutant le préfixe

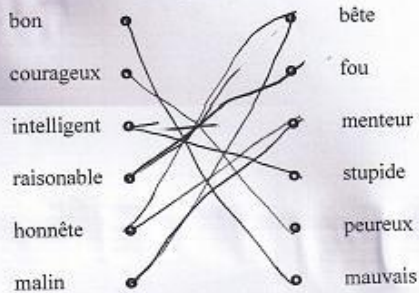


in-/im-
dé-/dés
mal-



prudent	<u>im</u> prudent
agréable	<u>dés</u> agréable
honnête	<u>mal</u> honnête
capable	<u>in</u> capable
habile	<u>mal</u> habile
poli	<u>mal</u> poli
exact	<u>in</u> exact
plaisant	<u>im</u> plaisant

Relie ces qualités avec ces défauts :



Jeudi 10 janvier 2008

Jeudi 10 janvier

Je complète avec r ou m.

2 erreurs
assez bien

Roberte entre dans sa chambre,
chambre

Uncle mange trop de bonbons.

Mes parents vont à la campagne !
campagne

Le temps passe vite

Autodictée

2 erreurs
assez bien

Dans un étrange pays, parents et enfants se dem
pay *dem*
qu' il va tomber du ciel : du blanc d'œ
de l'argent ?
argent

RÈGLE DU JEU

Matériel

- 5 dés
- 1 tableau à compléter par joueur

Déroulement

Une partie se joue à 2.

Elle se déroule en 3 tours.

Chaque joueur lance les 5 dés à la fois.

Le premier joueur garde les dés qui ont le même nombre de points. Puis, il relance les dés qui restent car il doit essayer d'avoir le plus de dés possible de la même sorte.

Après le deuxième coup de dés, le joueur doit calculer ses points à l'aide du tableau.

Le deuxième joueur joue à son tour.

À la fin des 3 tours, celui qui a le plus de points a gagné.

Découverte du
jeu de Yam.

Vendredi 11 janvier 2008

