



# Freeplane

*Éditeur de cartes heuristiques*

<b>Logiciel:</b>	<b>Freeplane</b>
<b>Auteur(s):</b>	<b>Joerg Mueller, Daniel Polansky, Christian Foltin, Dimitry Polivaev...</b>
<b>Plateforme(s):</b>	<b>Windows, version portable, Mac OS, Linux</b>
<b>Version:</b>	<b>1.0.39</b>
<b>Licence:</b>	<b>Free Software (GPL°)</b>
<b>Site:</b>	<b><a href="http://freeplane.sourceforge.net/">http://freeplane.sourceforge.net/</a></b>

Par

Didier ANSELM

10/02/2010



Publié sous licence Creative Commons BY-SA

**Paternité (BY) - Partage des Conditions Initiales à l'Identique (SA)**

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.fr>

**Framasoft**

« Partir de Windows pour découvrir le libre... »  
<http://www.framasoft.net>

## Table des matières

<b>1. Présentation du logiciel.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Installation.....</b>	<b>4</b>
<b>3. Tâches de base.....</b>	<b>5</b>
<b>4. Tâches de base (suite).....</b>	<b>6</b>
<b>5. Créer un lien vers... ..</b>	<b>7</b>
<b>6. Insérer un objet.....</b>	<b>8</b>
<b>7. Importer dans une carte... ..</b>	<b>9</b>
<b>8. Exporter la carte dans un autre format.....</b>	<b>10</b>
<b>En guise de conclusion.....</b>	<b>10</b>

### Historique du tutoriel

Ce tutoriel a été développé à partir de celui de François Lefèvre sur FreeMind

### Licence du tutoriel

Ce tutoriel est diffusé sous licence [Creative Commons By-Sa](#), c'est-à-dire que vous pouvez librement le **copier**, le **distribuer** et le **modifier** en respectant les clauses suivantes :

- BY (Attribution) : vous devez spécifier l'auteur du tutoriel original ainsi que l'adresse internet de sa première diffusion sur le site de Framasoft (<http://www.framasoft.net>).
- SA (Share Alike) : si vous modifiez ce tutoriel et que vous diffusez vos modifications, vous devez le faire en donnant les mêmes droits aux lecteurs.

Pour toute modification que vous souhaiteriez apporter à ce tutoriel, veuillez envoyer un mail à <tuto.framasoft AT gmail.com>, afin de coordonner toutes les bonnes volontés. Lisez aussi l'article [Proposer un tutoriel](#) pour en savoir plus sur la démarche à suivre.

Merci.

## 1. Présentation du logiciel

[FREEPLANE](#) est un [logiciel libre](#) qui permet de créer des [cartes heuristiques](#) (qui "favorisent la découverte") appelées également Mind Map.

[Télécharger et installer FREEPLANE](#) selon votre logiciel d'exploitation ainsi que l'environnement JAVA si vous ne l'avez pas déjà installé.

La version 1.0.39 est disponible en langue française.

### • **Fonctionnalités et comparaison avec Freemind (Wikipedia)**

Outre le [mind mapping](#), voici les principales fonctions de Freeplane :

<ul style="list-style-type: none"><li>● Celles qui existaient déjà dans <a href="#">Freemind</a>, notamment :<ul style="list-style-type: none"><li>○ export aux <a href="#">formats html, xhtml, pdf</a> ;</li><li>○ <a href="#">icônes</a> dans les nœuds ;</li><li>○ nuages autour des branches ;</li><li>○ mise en forme automatique ;</li><li>○ recherche dans les branches ;</li><li>○ <a href="#">hyperliens</a> vers des pages web, des <a href="#">fichiers</a> locaux ou des fichiers partagés</li><li>○ intégration d'images.</li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Celles qui n'existent pas sur Freemind<ul style="list-style-type: none"><li>○ export aux formats <a href="#">png, jpeg, svg, odt</a></li><li>○ recherche/remplace dans toutes les cartes</li><li>○ coller du <a href="#">html</a> en tant que série de noeuds</li><li>○ surlignement</li><li>○ version portable fonctionnant à partir d'une <a href="#">clé USB</a></li><li>○ Scripting via <a href="#">Groovy</a></li><li>○ vérification d'orthographe</li></ul></li></ul>
---	---

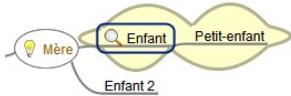
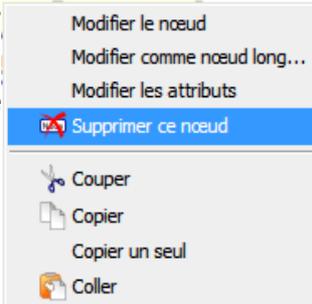
## 2 . Installation

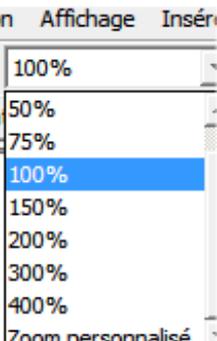
[Télécharger](#) la version correspondante à votre plateforme (16,6 Mo). Pour la mise à jour du logiciel, elle se fait par simple écrasement des fichiers. Pour installer Freeplane sur Microsoft Windows, [installez Java](#) au préalable.

### 3 . Tâches de base

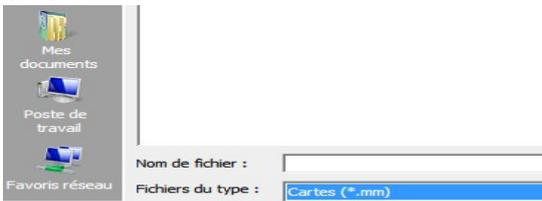
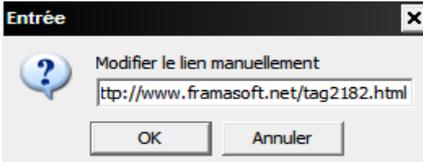
Objectif	Procédure
Démarrer le logiciel	<i>Démarrer/Programmes/Freeplane/Freeplane</i>
Créer une nouvelle carte	Par défaut le logiciel s'ouvre sur une nouvelle carte ; pour en créer une autre cliquer sur l'icône 
Renommer la « cellule-mère »	Il suffit de pointer le curseur de la souris sur une cellule pour que celle-ci soit automatiquement sélectionnée.  Cliquer sur la cellule effacer le texte et saisir par exemple le mot « Mère ». Cliquer en dehors pour valider la saisie : 
Créer une cellule-fils	Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule-parent, choisir le menu contextuel « <b>Nœud fils</b> » comme fils de la sélection, et saisir le mot Enfant. La procédure peut se répéter (exemple : sur le nœud fils d'un clic droit choisir « <b>Nœud frère en bas</b> », nommer le « Enfant 2 »). 
Modifier le texte d'une cellule (et sa mise en forme)	Double-clic sur le nœud ou cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule, choisir le menu contextuel « <b>Modifier le nœud</b> », et modifier la saisie. (le choix dans le menu contextuel de « <b>Modifier comme nœud long</b> » permet d'ouvrir une fenêtre et de travailler sur la mise en forme du texte dans le nœud)
Ajouter une icône 	Cliquer avec le bouton droit sur la cellule à affecter, puis choisir « <b> Icône</b> » dans le menu contextuel et faire un choix parmi celles qui existent. (Pour supprimer l'icône dans le même menu, choisir « <b>Supprimer l'icône</b> »)

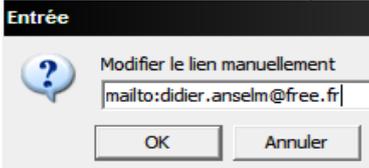
## 4. Tâches de base (suite)

Objectif	Procédure
Annuler ou restaurer une opération	Cliquer sur les flèches suivantes dans la barre de menu selon l'objectif : 
Enregistrer la carte (au format .mm)	Cliquer dans la barre de menu sur la disquette de gauche pour enregistrer ou de droite pour « <b>Enregistrer sous...</b> » : 
Déplacer une cellule (un nœud)	En maintenant un clic gauche sur la cellule choisie et en déplaçant celle-ci vers le nœud désiré sur la carte
Regrouper des cellules d'une même lignée dans un nuage	Cliquer sur la cellule-enfant à partir de laquelle va démarrer la lignée, puis sur l'icône suivante :  L'icône à côté permet de choisir la couleur du nuage 
Colorier une cellule 	Sélectionner le nœud, puis soit dans le menu soit par le menu contextuel (clic bouton droit), choisir « <b>Mise en forme</b> » puis « <b>Couleur de fond du nœud...</b> »
Supprimer une cellule	Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule, choisir la commande « <b>Supprimer ce nœud</b> ». On peut aussi le couper et le copier ailleurs sur la carte 

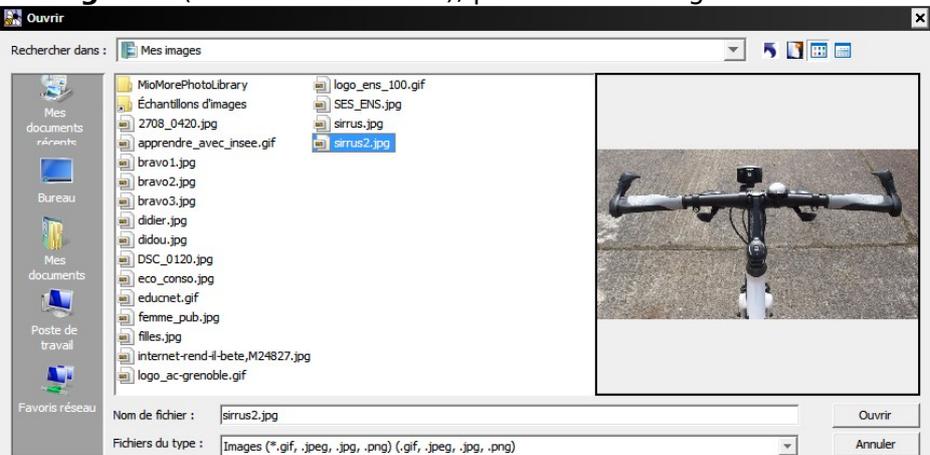
Zoomer (plus ou moins)	Utiliser la liste déroulante suivante : ou Touche Ctrl du clavier + Molette de la Souris.	
------------------------	--	---

## 5. Créer un lien vers...

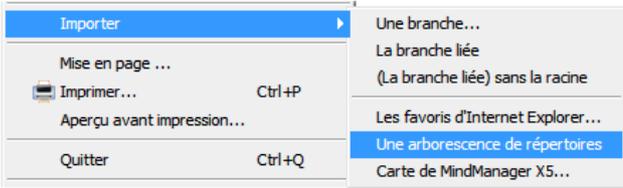
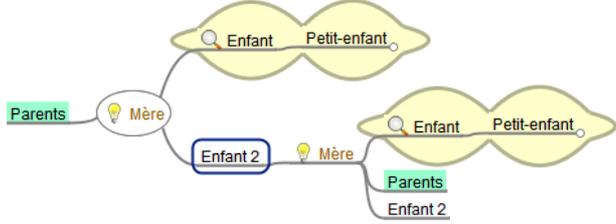
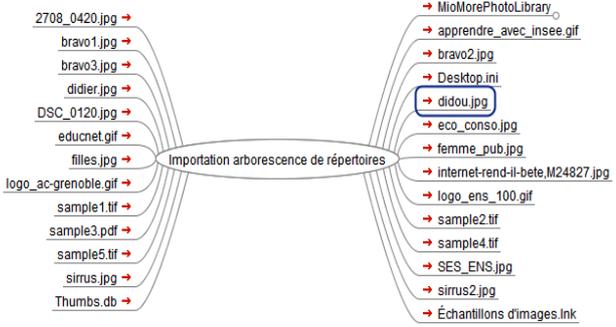
Objectif	Procédure
Créer un lien vers un fichier (son, vidéo, texte...)	<p>Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra la lien, choisir le menu contextuel « <b>Insérer</b> », puis la commande « <b>Lien hypertexte fichier...</b> ».</p> <p><b>Attention</b> la carte en cours de création doit être enregistrée pour pouvoir créer le lien.</p>  <p>Puis sélection du fichier dans « Mes documents » par exemple et dans <b>Fichiers du type</b>, choisir « <b>Tous les fichiers</b> ».</p> <p>Une flèche rouge indique la présence du lien :</p> 
Créer un lien vers une page d'un site en ligne	<p>Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra la lien, choisir le menu contextuel « <b>Insérer</b> », puis la commande « <b>Lien hypertexte libre...</b> ». Dans la fenêtre qui s'ouvre, taper l'adresse (ou la coller si elle a été au préalable copier dans un navigateur)</p> 

Créer un lien vers une adresse de messagerie	<p>Même démarche que pour le lien précédent mais dans la fenêtre, taper: « mailto:'suivi de l'adresse de messagerie'»</p>  <p>L'adresse est signalée par une enveloppe devant l'intitulé du nœud</p>
Créer un lien entre deux nœuds de la carte	<p>Il faut d'abord sélectionner deux nœuds pour les relier (on se sert de la touche majuscule pour sélectionner le second)</p> <p>Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra la lien, choisir le menu contextuel « <b>Insérer</b> », puis la commande « <b>Lien local hypertexte...</b> ». Une flèche verte indique la présence du lien.</p>

## 6. Insérer un objet

Objectif	Procédure
Insérer une image	<p>Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra l'image, choisir le menu contextuel « <b>Insérer</b> » et la commande « <b>Image...</b> » (sélection de fichier), puis ouvrir l'image souhaitée.</p>  <p>Attention : l'image s'affiche à sa taille d'origine (il faudra peut-être la réduire dans un logiciel de retouche)</p>
Insérer une vidéo ou un son	La méthode consiste à créer un lien sur le fichier vidéo ou son (voir le point 5 : créer un lien vers un fichier...)

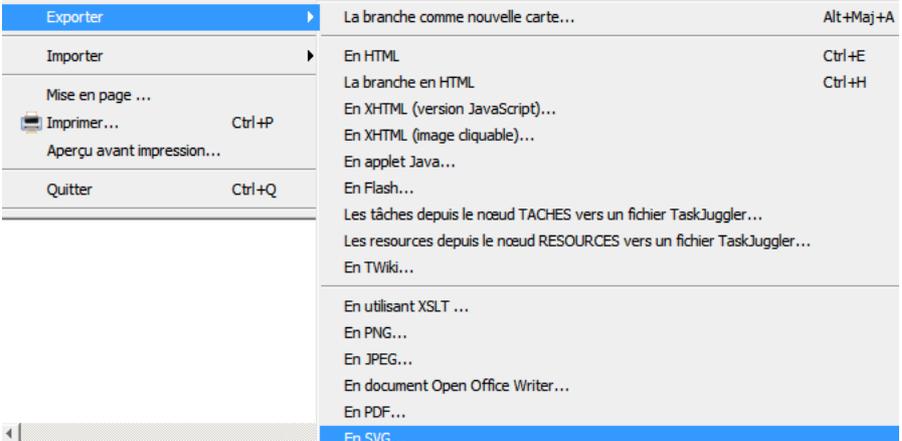
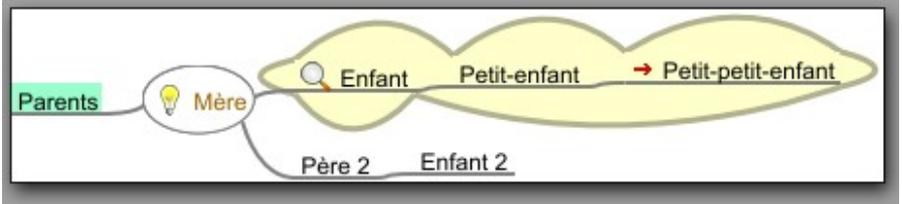
## 7. Importer dans une carte...

Objectif	Procédure
<p>Importer une branche à la racine en cours (ou à un nœud sélectionné) : permet de composer une carte à partir de plusieurs autres.</p>	<p>Choisir le menu « <b>Fichier</b> », le sous-menu « <b>Importer</b> » et « <b>Une branche</b> » puis indiquer le dossier et la carte (ou branche) au format .mm voulue.</p>  <p>Un exemple où l'on a associé au nœud 'Enfant2' la branche d'origine avec comme racine 'Mère'</p> 
<p>Importer une carte au format .mmap de MindManager</p>	<p>Choisir le menu « <b>Fichier</b> », le sous-menu « <b>Importer</b> » et « <b>Une carte de MindManager X5</b> » puis indiquer le dossier et la carte au format .mmap</p>
<p>Insérer un dossier</p>	<p>Choisir le menu « <b>Fichier</b> », le sous-menu « <b>Importer</b> » et la commande « <b>Importer une arborescence de répertoires</b> »</p>  <p>Dans l'exemple ci-dessus, on accède par un lien à l'ensemble des fichiers 'images' d'un répertoire importé</p>

## 8. Exporter la carte dans un autre format

Par défaut on enregistre la carte créée au format .mm (qui s'exécute dans Freeplane); on peut également protéger sa carte par mot de passe (dans « **Fichier** » choisir « **Créer une carte chiffrée...** »)

Enfin on peut enregistrer sa carte dans un autre format : pdf, html (le format du web ou même en une version cliquable xhtml ou flash), jpeg (image), odt (Open Office)...

Objectif	Procédure
Exporter la carte dans un autre format	<p>Choisir le menu Fichier, le sous-menu « <b>Exporter</b> » et le format voulu de l'exportation.</p>  <p><i>NB : le fichier converti est généré dans le même dossier que le fichier .mm</i></p> <p>Un exemple au format PDF</p> 

### En guise de conclusion...

Cette prise en main a été faite par une approche intuitive du logiciel.

Il ne s'agit pas de faire le tour de toutes les fonctionnalités mais juste d'en connaître l'essentiel pour rapidement devenir opérationnel et utiliser Freeplane.

Didier ANSELM, 10 février 2010

[didier.anselm@free.fr](mailto:didier.anselm@free.fr)