

Enigmes cycle 2 :

Enigme 1 :

Le carré magique

Complète le carré magique avec les 5 dominos de façon à ce que chaque ligne, chaque colonne et chacune des diagonales totalisent 12 points

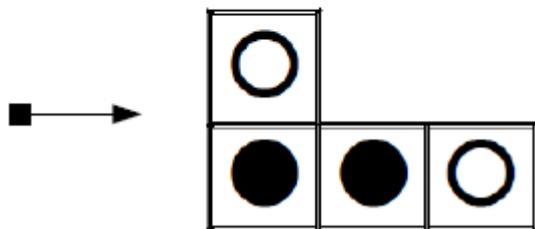
Combien vaut A ? Combien vaut B ?

Réponse :
A vaut
B vaut

Enigme 2 :

Les billes

Félix a 2 billes blanches et 2 billes noires.
Il les dispose dans les cases suivantes.
Félix ne met qu'une bille par case.



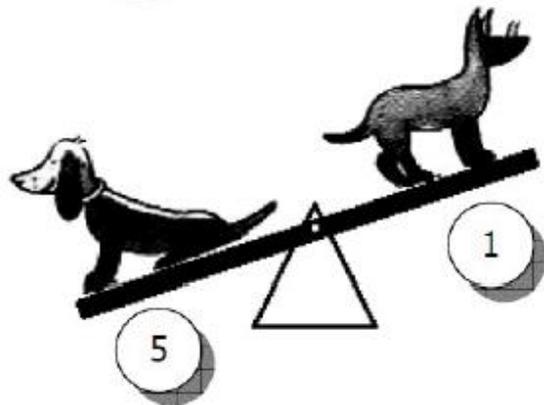
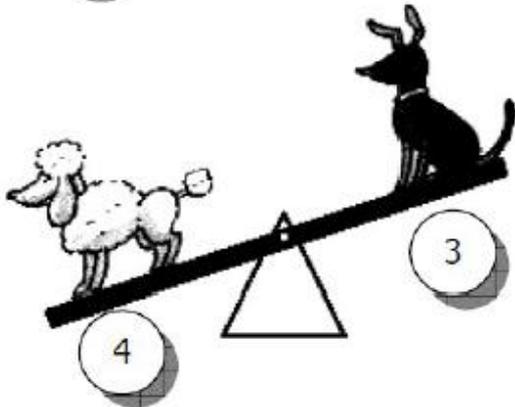
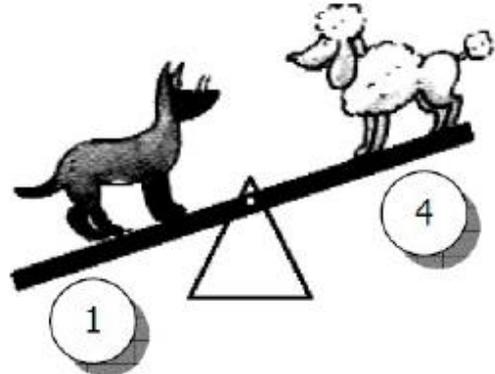
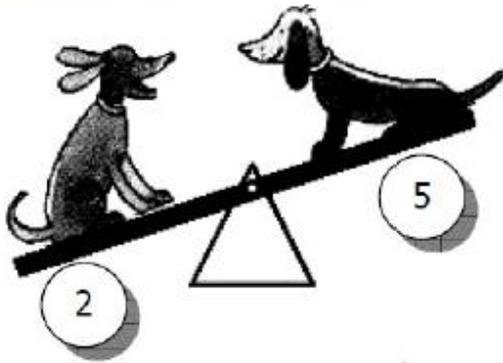
Trouve le nombre de dispositions possibles.

Réponse : Il y a _____ dispositions possibles.

Enigme 3 :

Les chiens

Range les chiens du plus léger au plus lourd



Réponse :

Enigme 4 :

Quatre jeux (un robot, un camion, un puzzle, une poupée) sont rangés sur des étagères (un jouet par rayon).

Le camion est tout en dessous.

Le puzzle n'est pas au-dessus du robot.

La poupée est au-dessus du robot.

Place les jeux au bon endroit.



