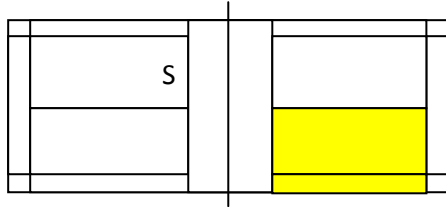


AIDE MEMOIRE A APPRENDRE

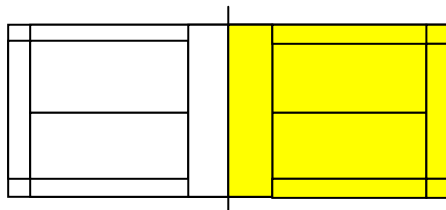
EXAMEN JO niveau DEPARTEMENTAL

Les surfaces du terrain :

au service :



dans le jeu :



Au niveau du service :

- _ Le serveur et le receveur doivent se placer dans la diagonale, chacun dans leur zone de service et de réception.
- _ Les partenaires du serveur e receveur se placent où ils veulent pourvu qu'ils ne gênent pas la vue du receveur qui est le seul à pouvoir renvoyer le service adverse.
- _ Le joueur garde son service tant que son équipe gagne les points, en changeant de côté à chaque service (respectant score impair et pair)

La récupération du service en double :

- _ L'équipe qui gagne l'échange récupère le service et en fonction du score c'est le joueur de droite ou de gauche qui sert (pair ou impair)
- _ Le score des 2 équipes détermine la place des 4 joueurs.

Il y a FAUTE au service : (Ce qui est INTERDIT)

- _ lorsque les pieds du serveur touchent les lignes
- _ si il décolle un de ses pieds en frappant le volant
- _ lorsque le volant tombe dans le couloir du fond
- _ le receveur n'a pas le droit de se déplacer avant la frappe du serveur.
- _ lorsque le receveur n'est pas prêt

Il y a faute dans le jeu :

- _ Si les 2 joueurs touchent le volant avant de le renvoyer
- _ Si 1 des 2 joueurs touche le filet ou passe dessous
- _ Si le volant touche le corps ou le sol avant d'être renvoyé

Si erreur de zone :

- _ celle-ci sera corrigée dès que l'on s'en aperçoit et le score est maintenu.
- _ Si elle est constatée pendant un échange, l'arbitre peut annoncer let et faire rejouer le point avec le bon placement des joueurs.

Rôle et responsabilité des différents officiels :

- _ Si l'arbitre ou son juge de ligne n'est pas sûr de lui, l'arbitre doit faire rejouer.
 - _ Le juge arbitre veille au bon déroulement de la compétition (respect du règlement)
 - _ L'arbitre est responsable du match, du terrain et de la zone proche (immédiatement autour)
 - _ L'arbitre doit immédiatement signaler au juge arbitre toute équipe ou joueur qui a une conduite offensante. (perturbe, gêne, irrespect)
 - _ Le juge arbitre a le droit de disqualifier une équipe.
 - _ L'arbitre doit référer immédiatement au juge arbitre toute réclamation d'un joueur insatisfait concernant les règles du jeu avant que le service suivant soit exécuté.
- Pendant le match, l'arbitre doit inscrire le score avant d'annoncer le score.
- _ A la fin du match, l'arbitre doit amener la feuille de score au juge arbitre.

COACHING et Temps mort.

- _ Lorsque la première des 2 équipes arrive à T/2arrondi au point supérieur 1. Si c'est un match en 15 points (T) , lorsque la première des 2 équipes arrive à 15/2 soit 8 points
- _Durée du coaching est de 1 minute au milieu du set et de 2 minutes entre les sets.