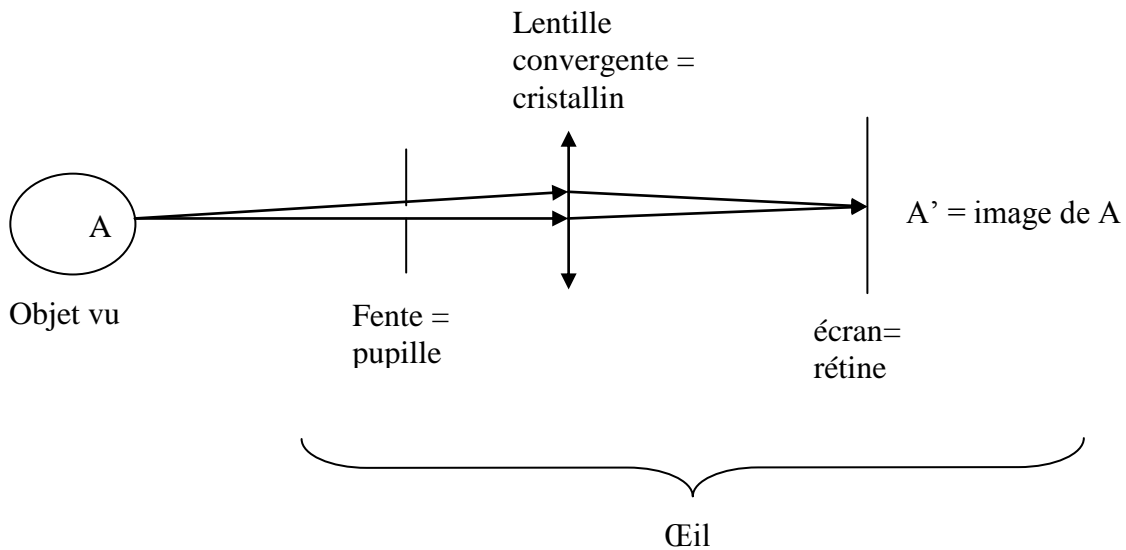


# Opt III L'œil et ses défauts

## 1-L'œil

Voir schéma 1 p 166 ♡

Schéma de modélisation



Le cristallin reçoit la lumière des objets et en forme l'image sur la rétine. Celle-ci comporte un grand nombre de cellules sensibles à la lumière. Ces cellules envoient les informations sur la lumière reçue au cerveau, par le nerf optique

## 2-Les défauts de l'œil

1-Faire l'image de l'objet F sur l'écran. Si cette situation représente un œil regardant un objet :

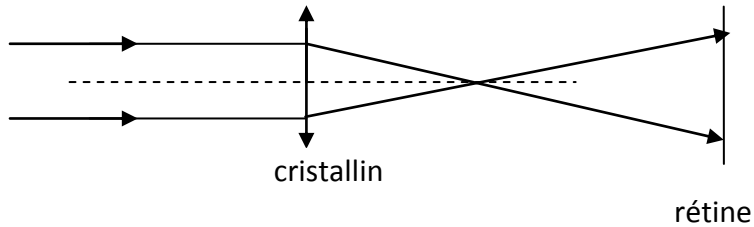
Le cristallin est.....La rétine est.....

2-On peut représenter un œil myope par une distance cristallin – rétine trop grande.

Ainsi que se passe-t-il si on éloigne l'écran de la lentille ? (Vous comprenez ainsi ce que voit un myope sans lunette)

.....

3-Pour corriger ce problème, faut-il rapprocher de la lentille l'endroit où les rayons convergent (=ajouter une lentille convergente) ou l'éloigner (=ajouter une lentille divergente) ?.....



4-En conclusion, on corrige la myopie avec des lentilles convergentes ou divergentes ?.....

**Cours :**

- un œil myope a un cristallin trop convergent, il est corrigé par une lentille divergente.
- un œil hypermétrope n'étant pas assez convergent, il est corrigé par une lentille convergente.

Voir les exercices 1, 2, 3, 4 p 167